IN134UST / IN136UST

User's Guide
Mode d'emploi
Benutzeranleitung
Manuale d'uso
Manual de Uso
Guia do Usuário
Gebruikershandleiding
Kullanım Kılavuzu
Användarhandbok

Panduan Pengguna
Руководство по пользователя
사용 설명서
用户指南
用戶指南
Hướng dẫn người sử dụng
دليل المستخدم
راهنمای کاربر

PICTURE BY DLP™ A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

Regulatory Model: IN134UST/IN136UST
3534296201
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

InFocus
The New Way to Collaborate

Droits d’auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d’auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2013

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabriquant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées

Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.

HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes

Important :
Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :
Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.

Important :
Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.

Attention :
Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.

Avertissement :
Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :
"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Consignes générales de sécurité

- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Evitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

Notice d'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale.
  L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, de plus le projecteur ne doit pas être installé autrement que sur un bureau ou fixé au plafond, car la durée de vie de la lampe en serait considérablement diminuée.
- Laissez un espace d'au moins 50 cm autour des orifices d'échappement de ventilation.
- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans un endroit clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant à l'intérieur de l'enceinte ne dépasse pas température de fonctionnement quand le projecteur fonctionne, et que les orifices d'admission et d'échappement d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent passer une évaluation thermique certifiée afin d'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air d'échappement, car cela pourrait entraîner l'arrêt de l'appareil même si la température à l'intérieur de l'enceinte est dans la plage acceptable de température de fonctionnement.

Sécurité d'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir *Remplacer la lampe de projection* en page 39 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir *Nettoyer le projecteur* en page 42.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis règlementaires dans la section *Conformité à la règlementation*, page 55.

Instructions de recyclage importantes:

Hg La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux règlementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à WWW.EIAE.ORG. Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explications des symboles

ELIMINATION: Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la CE requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

Marque GS

Adresse correspondante :
INFOCUS INTERNATIONAL B.V.
CASABLANCAWEG 14 BLD A4 1047 HP
AMSTERDAM NL

A propos de ce manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

Table des matières

MISE EN ROUTE 1

VERIFICATION DE L'EMBALLAGE 1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR 2
Vue avant-droite 2
Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD) 3
Vue arrière 4
Vue de dessous 6
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE 7
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE 9
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE 9

INSTALLATION ET UTILISATION 10

INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE 10
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR 11
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE) 12
REGLAGE DU NIVEAU DU PROJECTEUR 14
AJUSTER LE ZOOM, LA MISE AU POINT ET LA DISTORSION 15
AJUSTER LE VOLUME 15

PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD) 16

CONTROLES DU MENU OSD 16
Parcourir l'OSD 16
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD 17
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD 18
APERÇU DU SOUS-MENU DE L'OSD 19
MENU IMAGE 20
Fonctionnalité Avancé 21
Gestionnaire de couleurs 22
MENU ORDINATEUR 23
MENU VIDEO 24
Audio 25
MENU INSTALLATION I 26
Fonctionnalité Avancé 27
MENU INSTALLATION II 29
Fonctionnalité Avancé 30
Paramétrage du menu OSD 31
Test périphérique 31
Réinit. la lampe 32
3D 33
Réseau 34
Réinitialisation d'usine 38
Etat 38

ENTRETIEN ET SECURITE 39

REMPLACER LA LAMPE DE PROJECTION 39
Réinitialiser la lampe 41
NETTOYER LE PROJECTEUR 42
Nettoyer le miroir du projecteur : 42
Nettoyer le boîtier 43
UTILISER LE VERROU DE SECURITE 44
Utiliser le verrou Kensington® 44
Utiliser la barre de sécurité 44

DEPANNAGE 45

PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS 45
CONSEILS DE DEPANNAGE 45
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX 46
PROBLEMES D'IMAGE 46

PROBLEMES DE LAMPE 47
PROBLEMES DE TELECOMMANDE 47
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION 47
Q & A HDMI 48

SPÉCIFICATIONS 49

SPECIFICATIONS 49
DISTANCE DE PROJECTION PAR RAPPORT A LA TAILLE DE PROJECTION 50
Tableau de distance de projection et de taille 50
ABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION 51
DIMENSIONS DU PROJECTEUR 54

CONFORMITE A LA REGLEMENTATION 55

AVERTISSEMENT DE LA FCC 55
CANADA 55
CERTIFICATION DE SECURITE 55

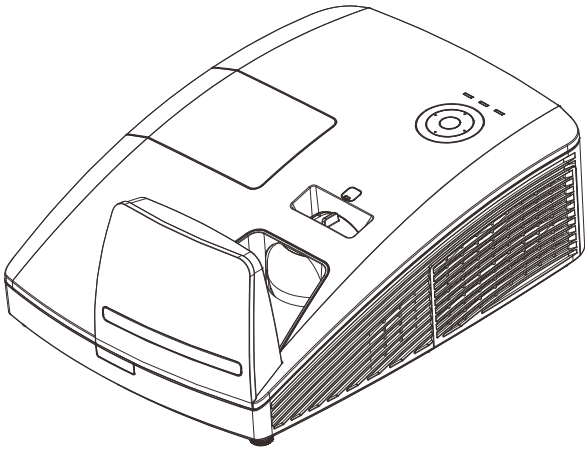
ANNEXE I 56

COMMUNICATION 56

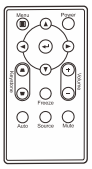
MISE EN ROUTE

Vérification de l'emballage

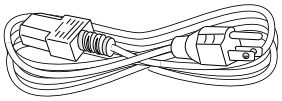
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



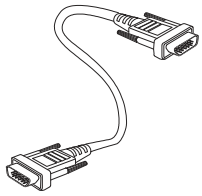
PROJECTEUR DLP



TELECOMMANDE
(PILES NON INCLUSES)



CORDON D'ALIMENTATION



CABLE VGA

CD-ROM
(CE MANUEL DE L'UTILISATEUR)

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

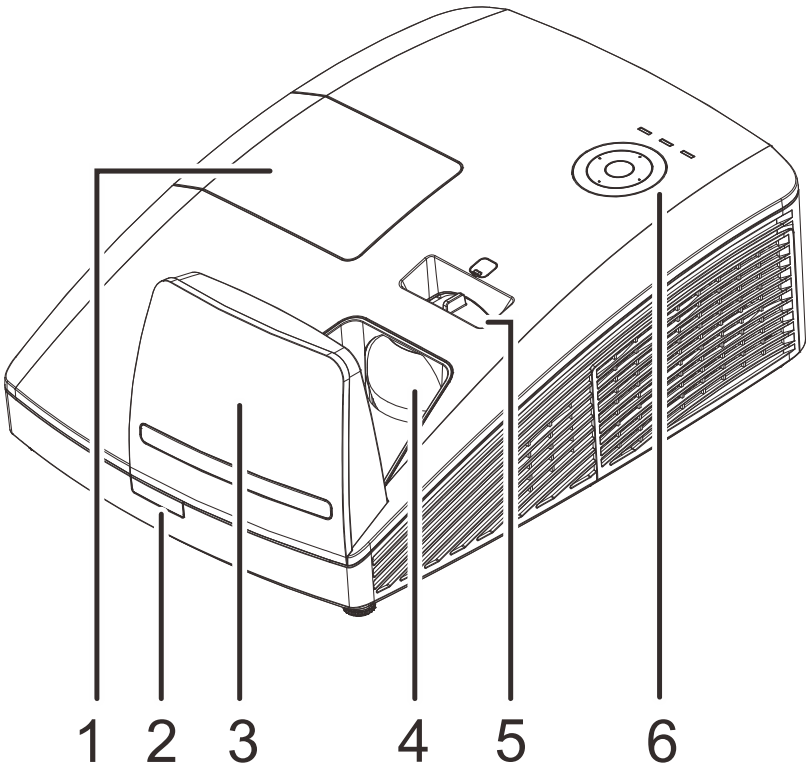
LIVRET DE SECURITE & DE GARANTIE

Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.

Attention :
Evitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.

Vues des pièces du projecteur

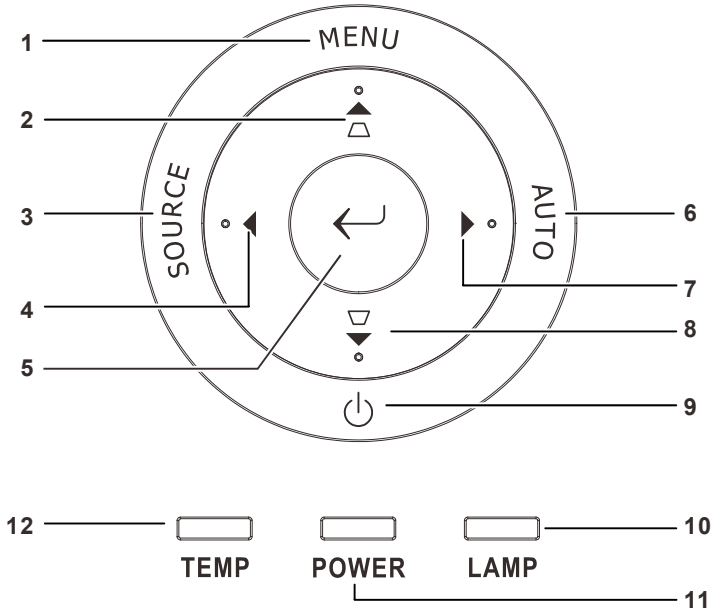
Vue avant-droite



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Couvercle de la lampe	Enlevez le couvercle pour remplacer la lampe ou la roue chromatique.	
2.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande	
3.	Miroir asphérique	Réfléchit les images	
4.	Objectif	Objectif de projection	
5.	Bague de mise au point	Ajuste la mise au point de l'image projetée	
6.	Touches de fonction	Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD).	***3***

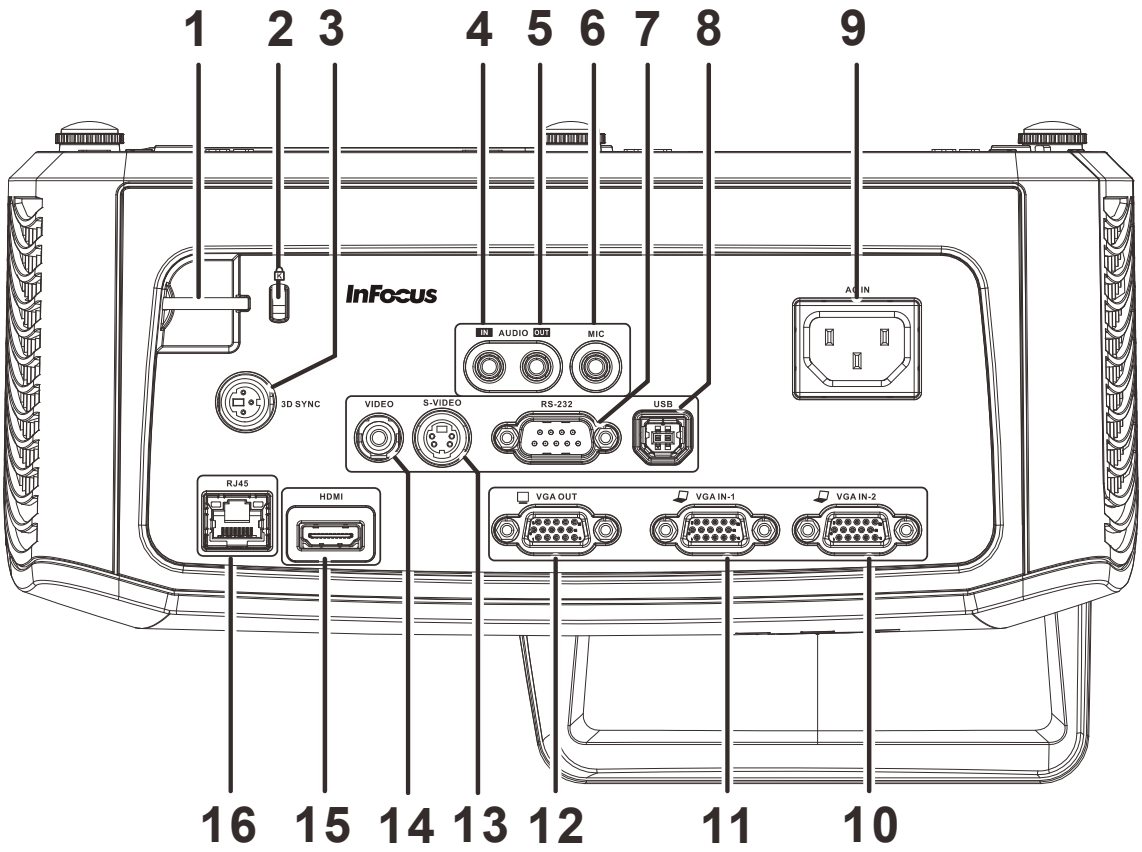
Important :
Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation d'air, et de refroidir ainsi la lampe de projection. Ne bloquez aucun des orifices de ventilation.

Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE
1.	MENU	Ouvre et ferme les menus OSD		***16***
2.	▲ ▽	Navigue dans l'OSD Réglage de la distorsion (lorsque le menu OSD est fermé)		
3.	SOURCE	Ouvre le menu Source		
4.	◀	Navigue et modifie les réglages du menu OSD Réglage du volume (lorsque le menu OSD est fermé).		***16***
5.	↵	Ouvre ou confirme l'élément de menu OSD sélectionné		
6.	AUTO	Optimise la taille, la position et la résolution de l'image		
7.	▶	Navigue et modifie les réglages du menu OSD Réglage du volume (lorsque le menu OSD est fermé).		***16***
8.	▽ ▼	Navigue dans l'OSD Réglage de la distorsion (lorsque le menu OSD est fermé)		
9.	⏻	Allume et éteint le projecteur.		
10.	LED LAMPE	Rouge	Panne de la lampe	***46***
		Orange clignotant	Code d'erreur	
11.	LED ALIMENTATION	Vert	Prêt à allumer (Veille) Lampe allumée, Système stable Surchauffe	
		Vert clignotant	Initialisation du système, mise sous tension, refroidissement et code d'erreur.	
12.	DEL TEMP	Rouge	Surchauffe	

Vue arrière



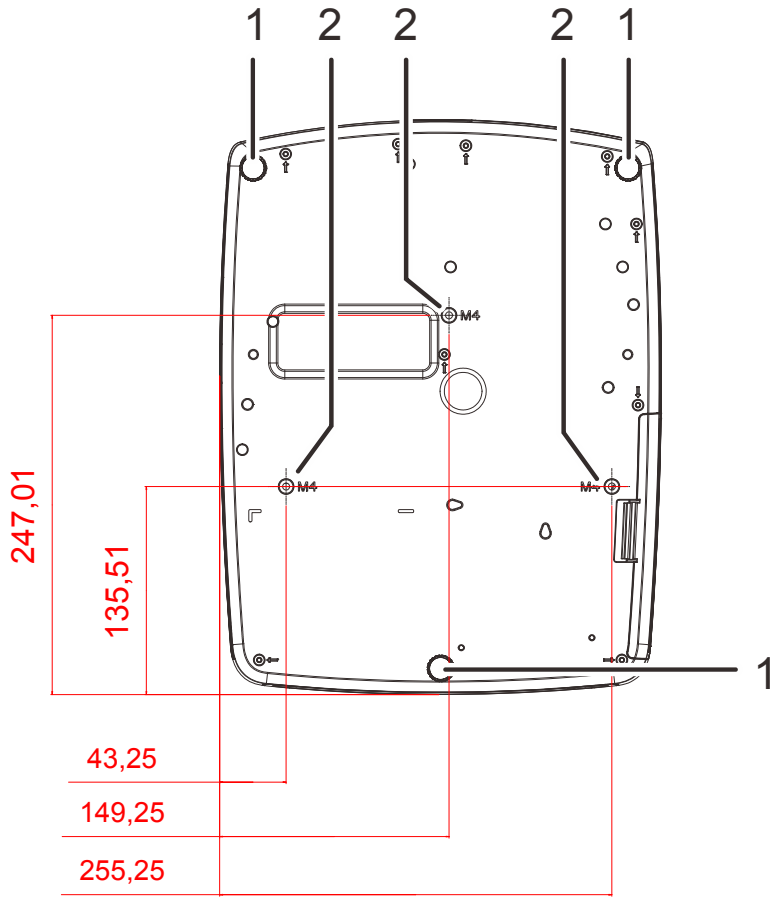
ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Barre de sécurité	Pour des raisons de sécurité	***44***
2.	Antivol Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®	
3.	3D SYNC	Branchez l'émetteur des lunettes IR 3D (Remarque : Pour les lunettes IR 3D de marque Vivitek uniquement)	
4.	AUDIO IN	Branchez le câble AUDIO d'un appareil audio. (Supporte l'audio pour VGA IN-1, VGA IN-2, Composite, et S-vidéo.)	
5.	AUDIO OUT	Branchez le câble AUDIO sur un amplificateur audio	
6.	MIC	Branchement d'un microphone	
7.	RS-232	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
8.	USB	Branchez le câble USB depuis un ordinateur	
9.	AC IN	Branchez le câble D'ALIMENTATION	***11***
10.	VGA IN– 2	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil à composants.	
11.	VGA IN– 1	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil à composants.	
12.	VGA OUT	Branchez le câble RVB sur un écran ((Boucle seulement disponible en utilisant VGA IN-1)	
13.	S-VIDÉO	Branchez le câble S-VIDÉO d'un appareil vidéo	
14.	VIDÉO	Branchez le câble COMPOSITE depuis un périphérique vidéo	

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
15.	HDMI	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
16.	RJ – 45	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	

Remarque :
Si votre équipement vidéo a plusieurs sources d'entrée vidéo, il est recommandé de brancher les câbles dans l'ordre suivant pour la meilleure qualité d'image. HDMI/DVI, composante (via VGA), Composite.

Avertissement :
Pour plus de sécurité, débranchez l'alimentation du projecteur et des appareils externes avant de faire les connexions.

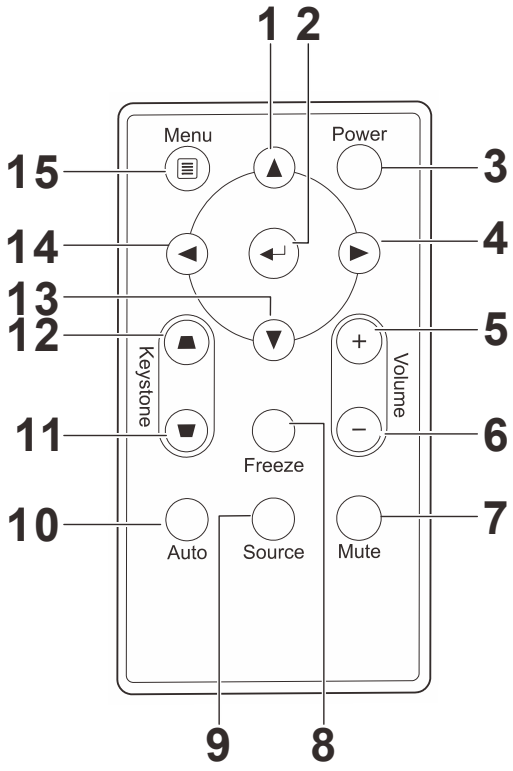
Vue de dessous



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Régulateur d'inclinaison	Tourner le régulateur pour ajuster la position angulaire.	***14***
2.	Trous de support plafond	Contactez votre vendeur pour toute information concernant le montage du projecteur au plafond.	

Remarque :
Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 12 mm (0,47 pouce).
La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

Eléments de la télécommande



Important :
1. *Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.*

2. *Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.*

3. *Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.*

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Curseur Haut	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	16
2.	Entrée	Modifie les paramètres dans l'OSD	
3.	Power	Allume/éteint le projecteur	11
4.	Curseur Droit	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
5.	Volume +	Augmente le volume	15
6.	Volume -	Baisse le volume	
7.	Mute	Coupe le son du haut-parleur intégré	
8.	Freeze	Fige/libère l'image à l'écran	
9.	Source	Sélectionne la source d'entrée	
10.	Auto	Permet d'ajuster automatiquement la fréquence, le suivi, la taille, la position (RVB uniquement)	
11.	Sommet du trapeze	Permet de corriger la distorsion de l'image (lorsqu'elle est plus large en haut)	15
12.	Base du trapeze	Permet de corriger la distorsion de l'image (lorsqu'elle est plus large en bas)	
13.	Down cursor	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	16
14.	Curseur gauche	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
15.	Menu	Ouvre et ferme le menu OSD	

Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

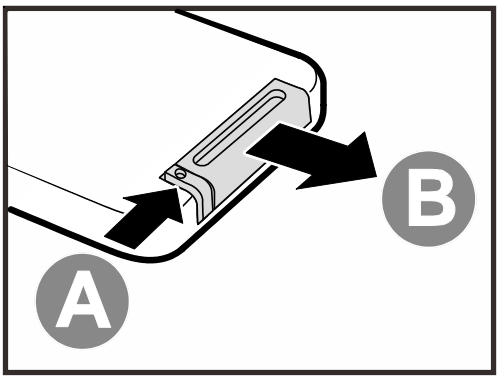
Boutons du projecteur et de la télécommande

Le projecteur peut être opéré avec la télécommande. La télécommande peut être utilisée pour accéder à toutes les fonctions.

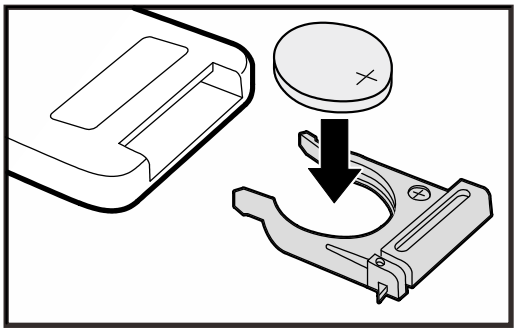
INSTALLATION ET UTILISATION

Insérer les piles de la télécommande

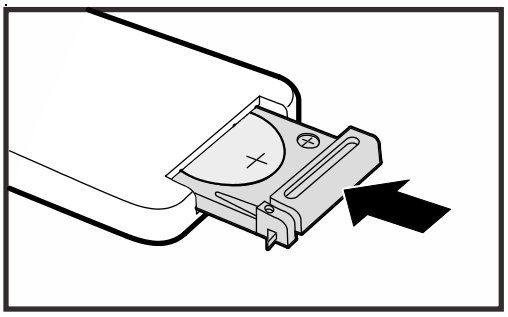
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche **(A)**. Retirez le couvercle **(B)**.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Replacez le couvercle.



Attention :
1. *Utilisez uniquement une pile au lithium de 3V (CR2025).*

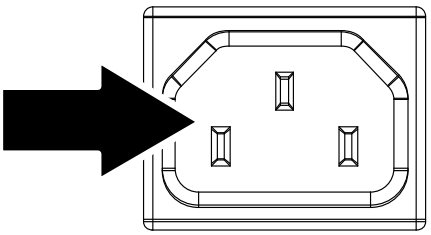
2. *Eliminez les piles usagées conformément à la règlementation locale.*

3. *Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.*

Remarque :
Les piles ne sont normalement pas fournies avec les projecteurs InFocus.

Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale.



2. Allumez les appareils connectés.

3. Assurez-vous que la DEL **ALIMENTATION** s'allume en vert fixe. Appuyez ensuite sur le bouton **ALIMENTATION** de la télécommande pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

Voir *Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)* en page 12 si le verrou de sécurité est activé.

4. Si plusieurs périphériques d'entrée sont connectés, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande. ▲▼ to scroll among devices.
(Component is supported through the RGB to COMPONENT ADAPTER.)

- VGA / VGA2 : RVB analogique
  Composante : Entrée DVD YCbCr / YPbPr, ou entrée HDTV YPbPr via le connecteur HD15
- Vidéo composite : Vidéo composite tratidionnelle
- HDMI: HDMI, DVI
- S-Vidéo : Super vidéo (Y/C séparé)

5. Quand le message "Eteindre la lampe? Appuyez à nouveau sur **Alimentation**" apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.

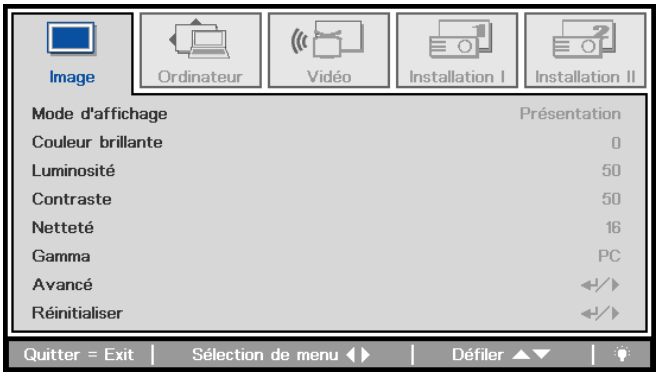
Attention :
Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL D'ALIMENTATION n'est pas allumée en vert - indiquant que le projecteur a refroidi.

Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

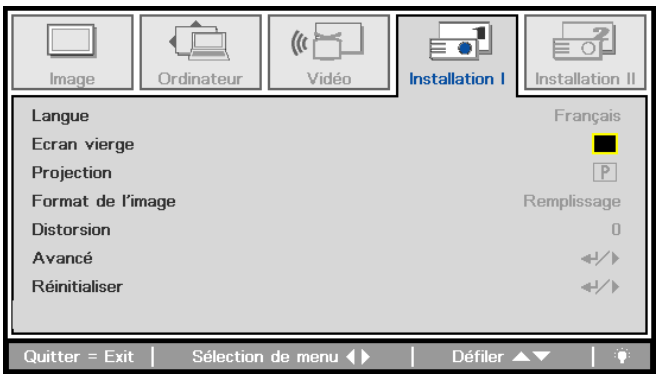
Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir *Contrôles du Menu OSD* en page 16 et *Configuration de la langue de l'OSD* en page 17 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)

Important :
Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous avez perdu le mot de passe, contactez le support de InFocus pour plus d'informations sur comment réinitialiser le mot de passe.

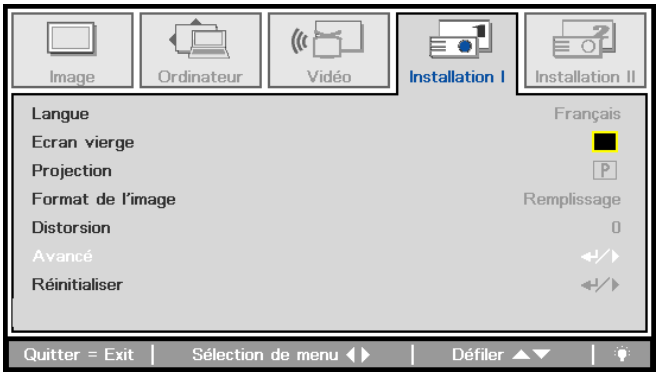
1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



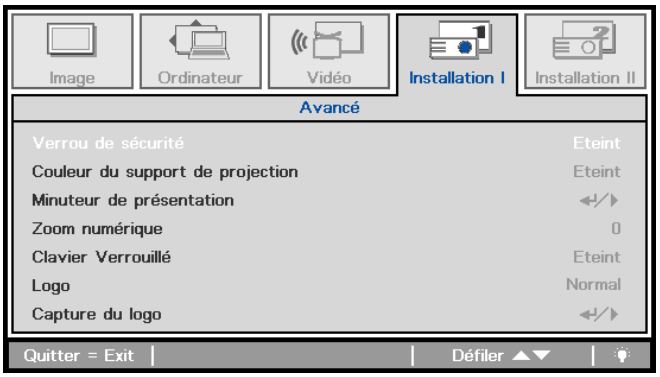
2. Appuyez sur le bouton du curseur ◄► pour aller dans le menu **Installation I**.



3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Avancé**.



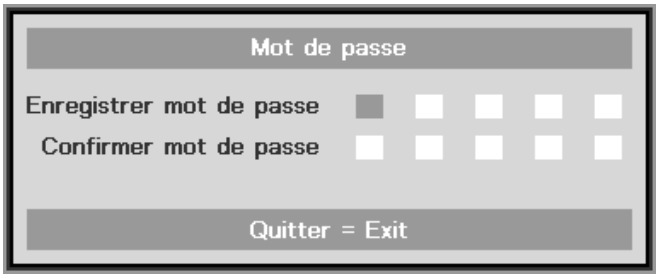
4. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Verrou de sécurité**.



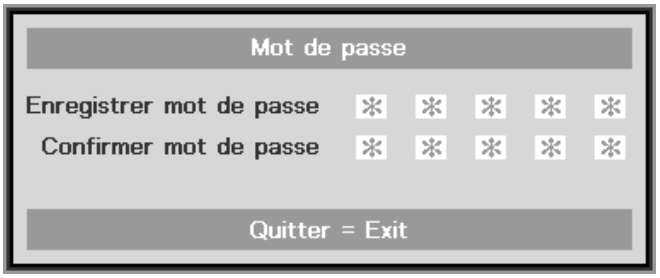
5. Appuyez sur le bouton du curseur ◄► pour activer ou désactiver la fonction de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

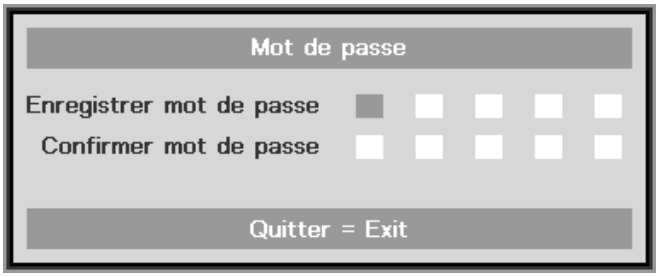
6. Vous pouvez utiliser les touches de curseur ▲▼◄► sur la télécommande infrarouge pour saisir le mot de passe. Vous pouvez utiliser n'importe quelle combinaison y compris la même flèche cinq fois de suite, mais avec un minimum de cinq caractères.



Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.



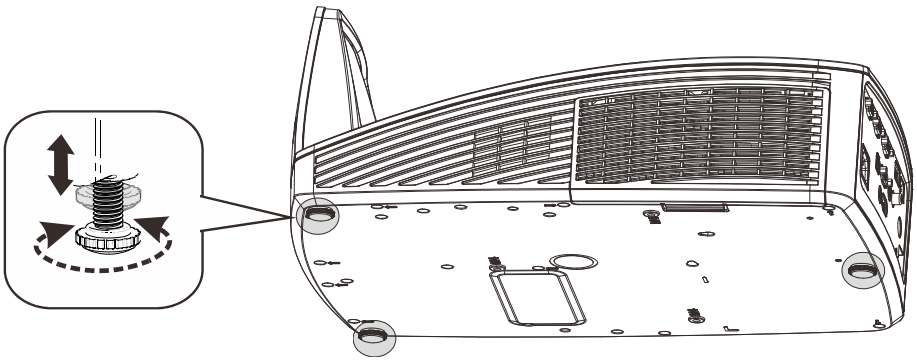
7. Si le **Verrou de sécurité** est activé, l'utilisateur sera invité à entrer un mot de passe lorsque le bouton d'alimentation du projecteur est appuyé.
Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle.
Le service clientèle validera le possesseur et aidera à réinitialiser le mot de passe.



Réglage du niveau du projecteur

Tenez compte des informations suivantes pour le réglage du projecteur :

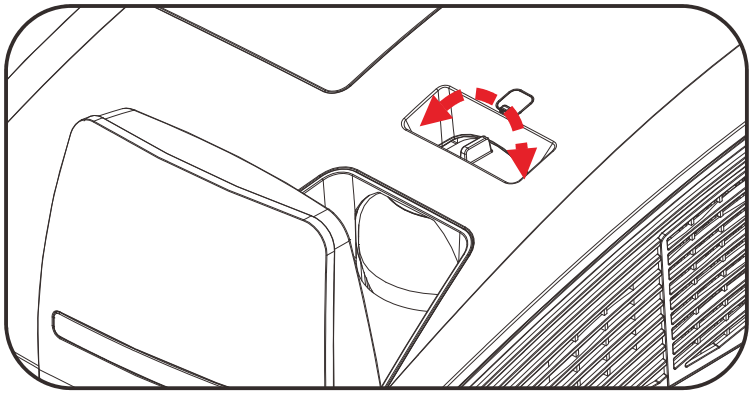
- *La table ou le support du projecteur doivent être à niveau et stable.*
- *Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit perpendiculaire par rapport à l'écran.*
- *Assurez-vous que les câbles sont dans un endroit protégé. Vous pourriez vous prendre les pieds dedans.*



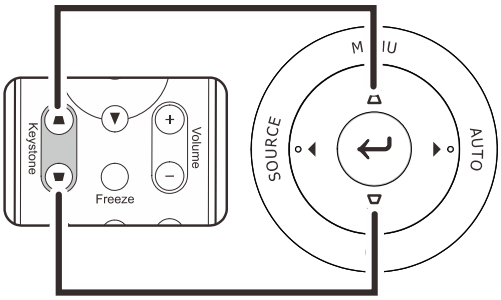
Pour régler l'angle de l'image, tournez l'ajusteur d'inclinaison vers la droite ou vers la gauche jusqu'à ce qu'il soit à l'emplacement souhaité.

Ajuster le zoom, la mise au point et la distorsion

1. Utilisez le contrôle **Image-focus** (sur le projecteur seulement) pour améliorer la netteté de l'image projetée



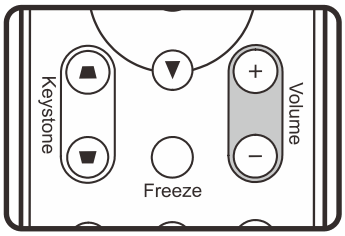
2. Utilisez les boutons **DISTORSION** de la télécommande pour corriger l'effet d'image trapézoïdale (haut ou bas plus large).



3. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.

Ajuster le volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume +/-** sur la télécommande.
Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



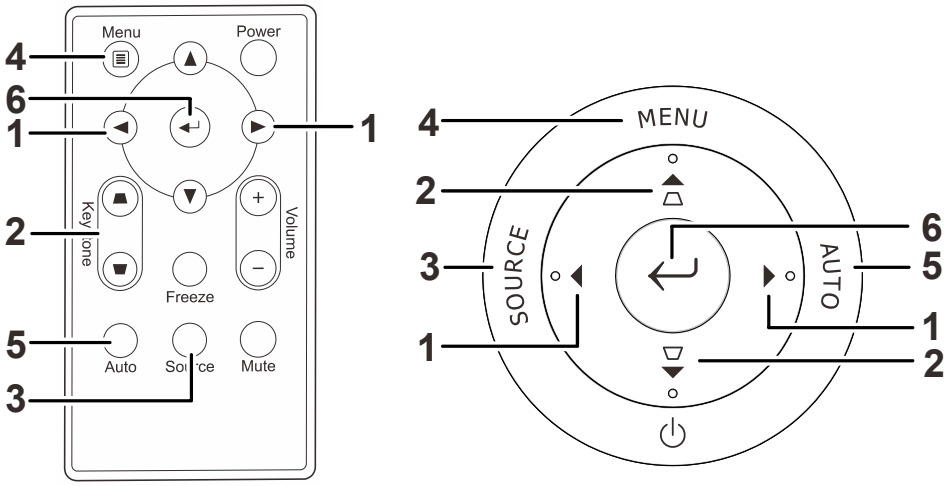
2. Appuyez sur le bouton **MUET** pour éteindre le volume. (Cette fonction est disponible uniquement avec la télécommande).

PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

Contrôles du Menu OSD

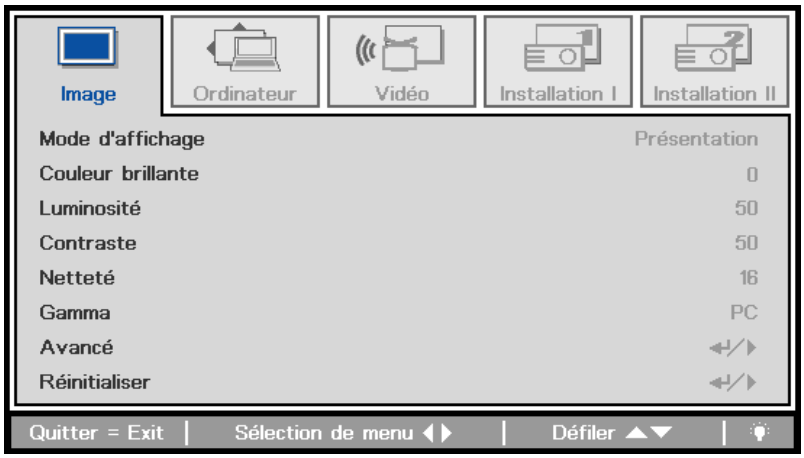
Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD



Vous pouvez utiliser les boutons curseur de la télécommande pour naviguer et faire des modifications dans l'OSD.

1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a trois menus. Appuyez sur les boutons ◄► pour vous naviguer parmi les menus.
3. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.

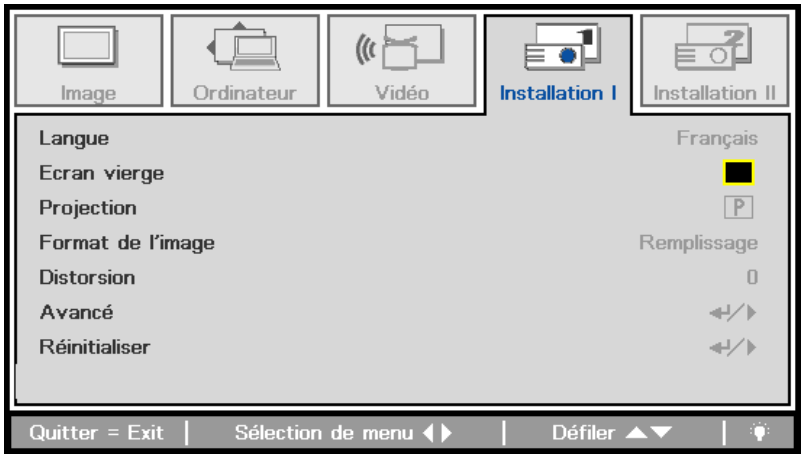


Remarque :
*La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.*

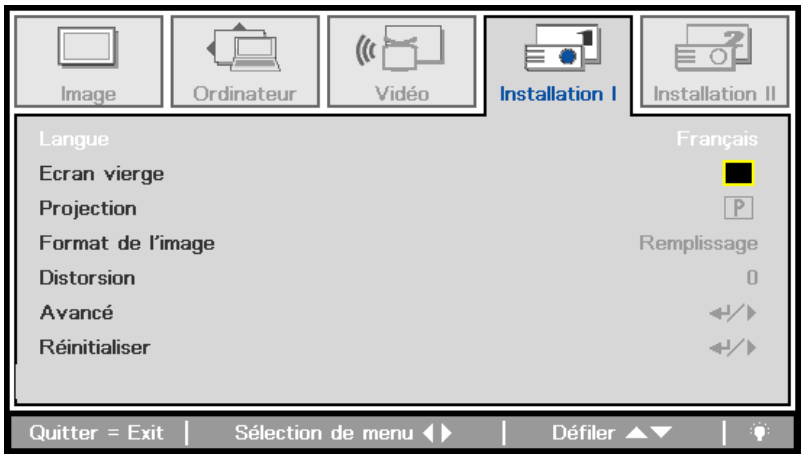
Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le boutons ◄► pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1**.



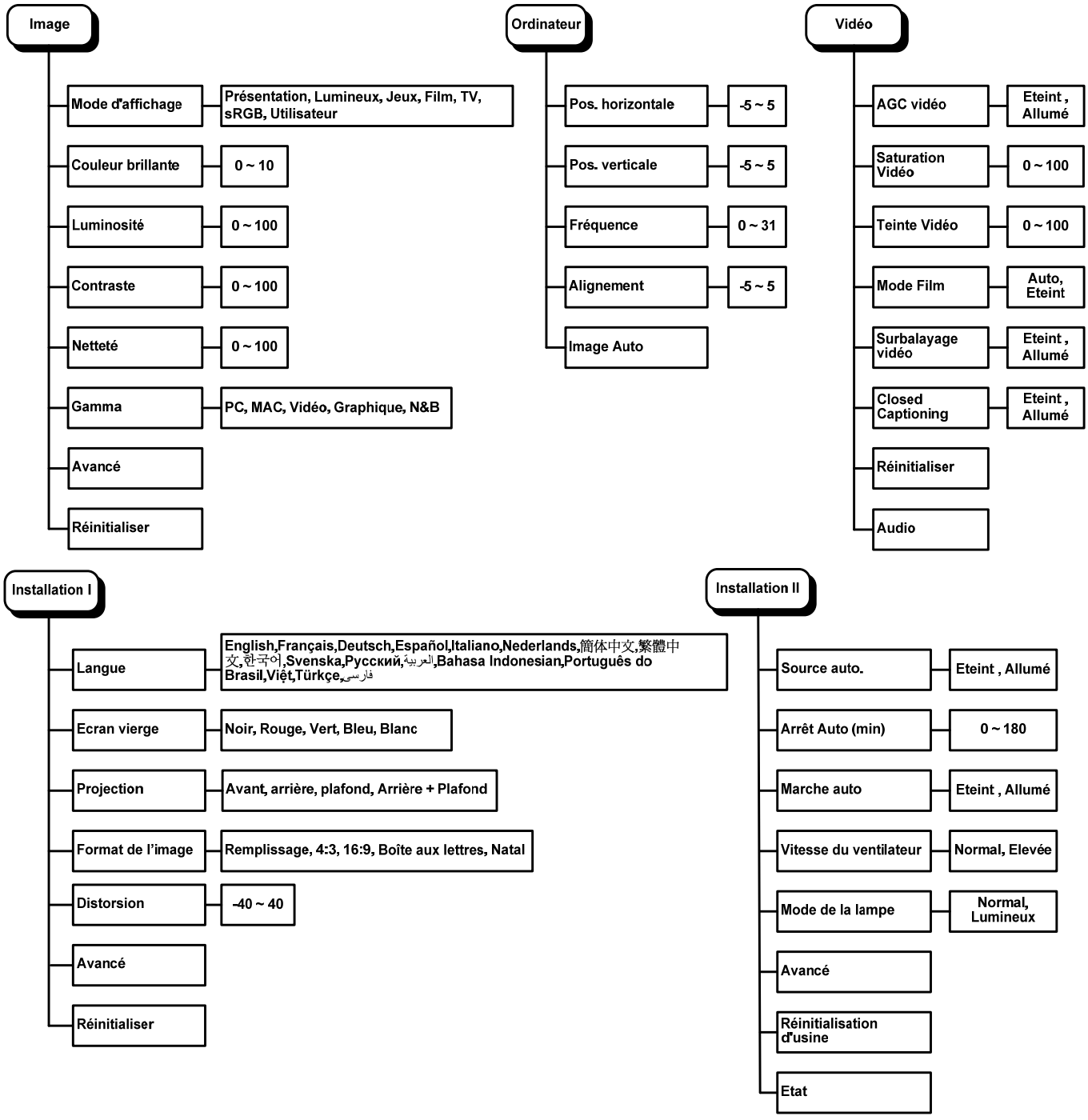
2. Appuyez sur ↵ (Entrer) / ► pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur les boutons ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.



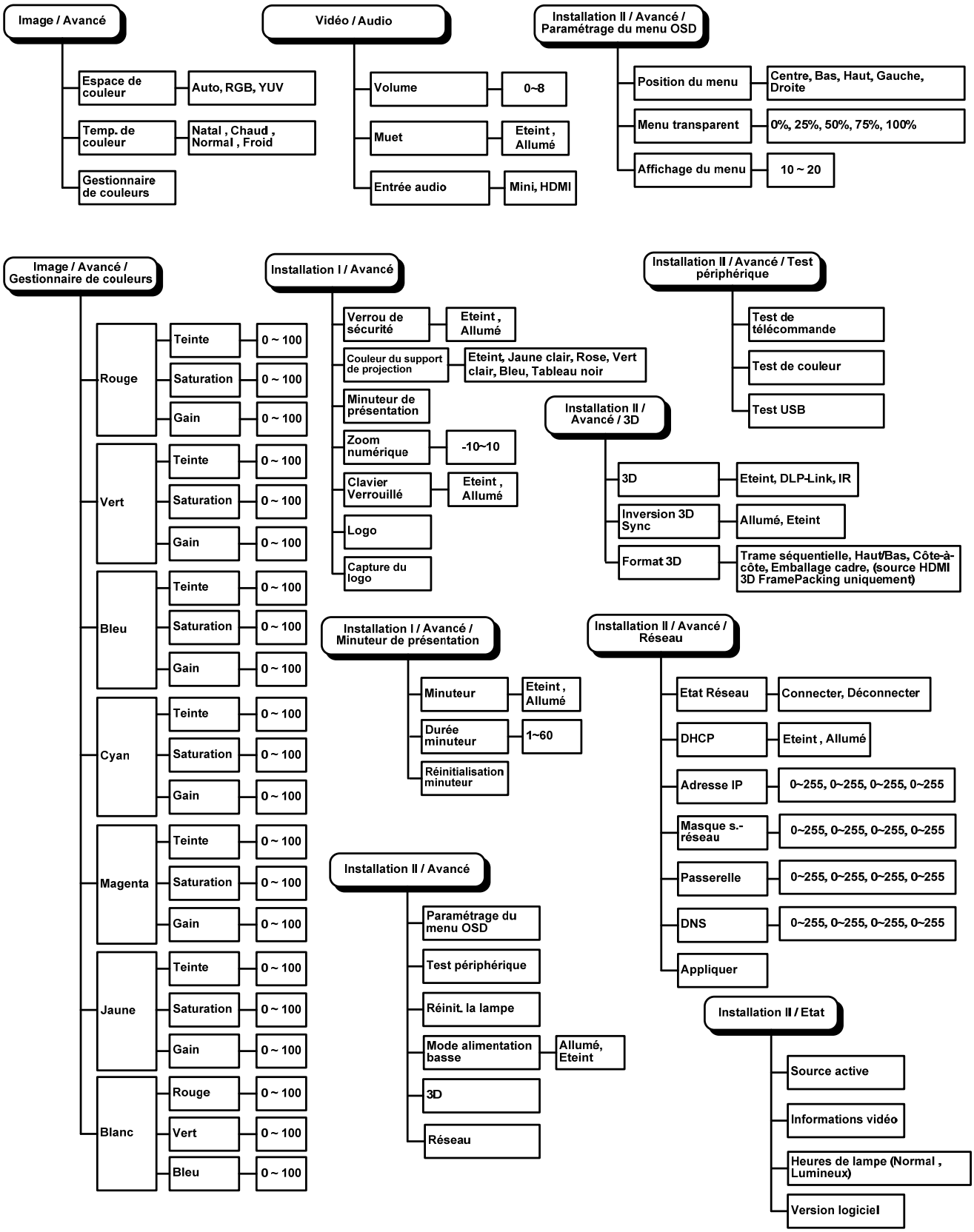
3. Appuyez sur les boutons de jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** quatre fois pour fermer l'OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour trouver rapidement un paramètre ou déterminer la plage d'un paramètre.

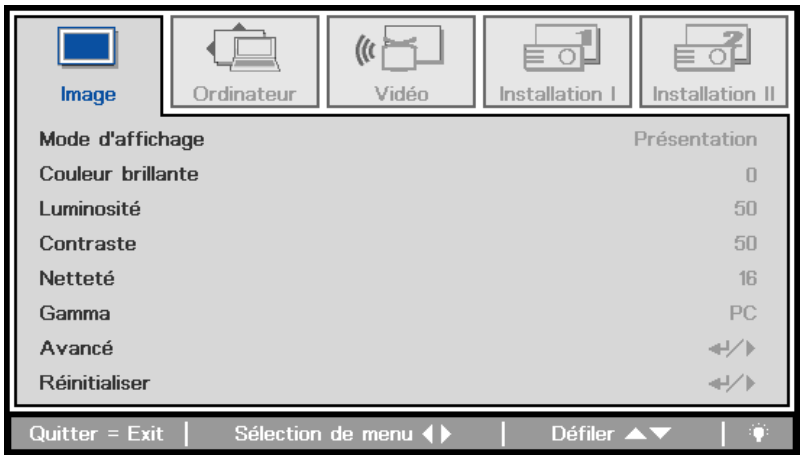


Aperçu du sous-menu de l'OSD



Menu Image

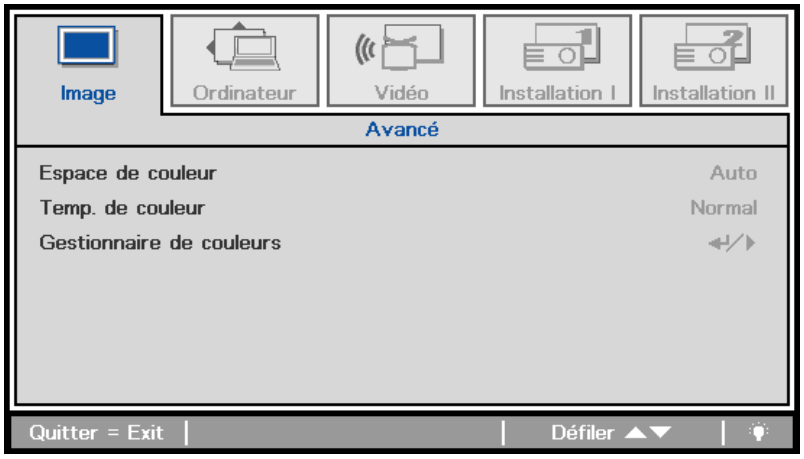
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur les boutons ◄► pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur les boutons ◄► pour définir le mode d'affichage. **Remarque :** Le mode d'affichage doit être réglé sur "Détails" pour pouvoir accéder aux autres éléments du menu Image.
Couleur brillante	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la valeur de Couleur brillante.
Luminosité	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la netteté de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler le contraste de l'affichage.
Netteté	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler le niveau de netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la correction gamma de l'affichage.
Avancé	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour accéder au menu Avancé. Voir la *Fonctionnalité Avancé* en page 21.
Réinitialiser	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.

Fonctionnalité Avancé

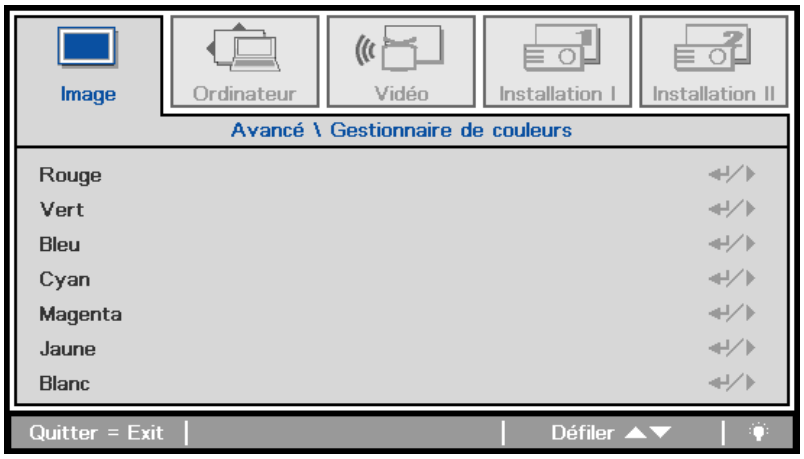
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◄► pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ►. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Espace de couleur	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster l'espace de couleur. (Plage : Auto – RGB – YUV)
Temp. de couleur	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la température de couleur. (Plage : Native - Chaud - Normal - Froid)
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour entrer dans le menu gestionnaire de couleurs. (Plage : Rouge - Vert - Bleu - Cyan - Magenta - Jaune - Blanc). Voir page 22 pour plus d'information sur *Gestionnaire de couleurs*.

Gestionnaire de couleurs

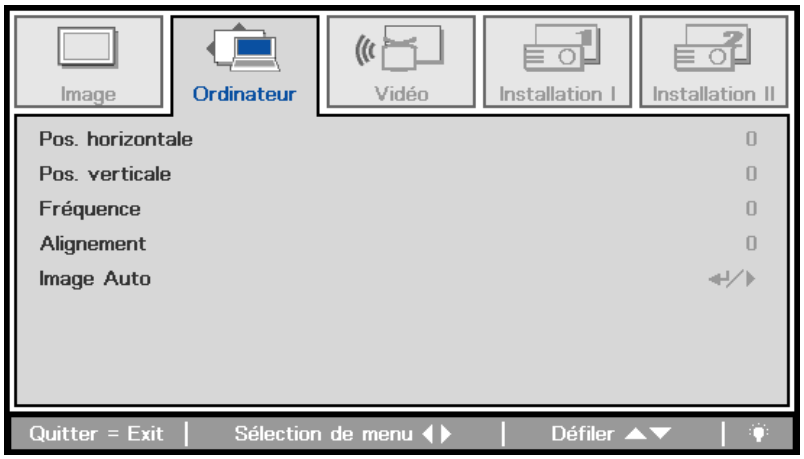
Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour accéder au sous-menu **Gestionnaire de couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur lesboutons ◄► pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

Menu Ordinateur

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◄► pour passer au menu **Ordinateur**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu Ordinateur. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.

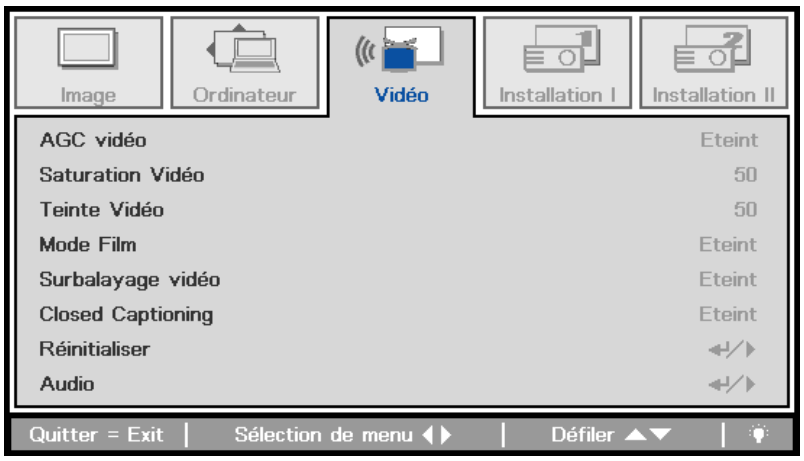


ELEMENT	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster l'horloge d'échantillonnage A/N.
Alignement	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster le point d'échantillonnage A/N.
Image Auto	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour ajuster automatiquement la phase, alignement, taille et position.

Menu Vidéo

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le boutons ◄► pour aller sur le menu **Vidéo**. Appuyez sur le boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Vidéo**. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.

Remarque :
Les paramètres disponibles varient en fonction de la source d'entrée. Les autres seront grisés.

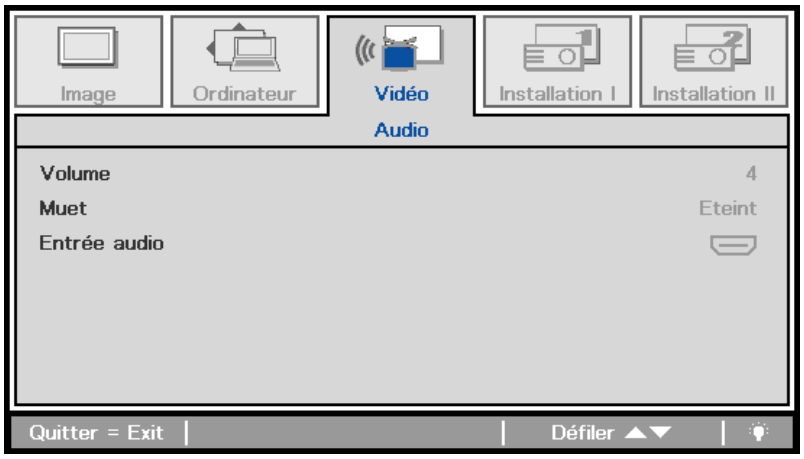


ELEMENT	DESCRIPTION
AGC vidéo	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le Contrôle automatique de gain pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons ◄► de curseur pour régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la teinte/nuance de la vidéo.
Mode Film	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner un mode film différent.
Surbalayage vidéo	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le surbalayage vidéo.
Closed Captioning	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le Closed Captioning.
Réinitialiser	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.
Audio	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour ouvrir le menu Audio. Voir *Audio* à la page 25.

Remarque :
Un effet d'escalier vidéo peut se produire lors de la lecture de vidéo entrelacée. Pour surmonter ce problème, ouvrez le menu Vidéo et ajustez la fonctionnalité Mode Film.

Audio

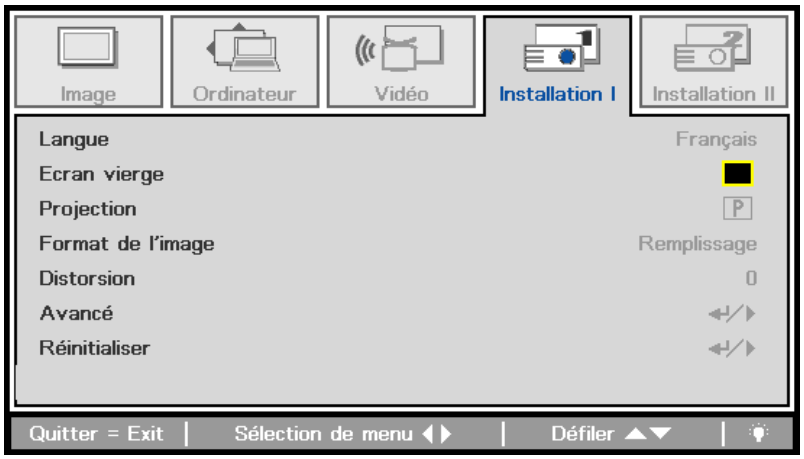
Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour ouvrir le sous-menu **Audio**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster le volume audio.
Muet	Appuyez sur les boutons ◄► pour allumer ou éteindre le haut-parleur.
Entrée audio	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner la source d'entrée audio.

Menu Installation I

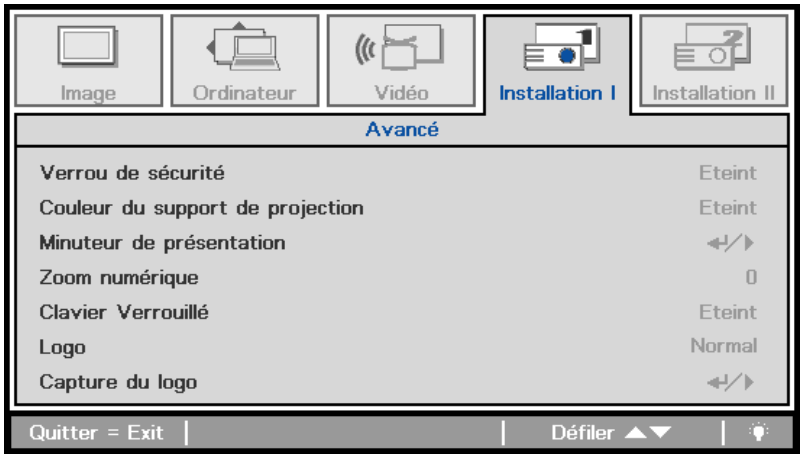
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur les boutons ◄► pour accéder au menu **Installation I**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation I**. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur les boutons ◄► pour changer la langue de l'OSD.
Ecran vierge	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner un autre écran vide.
Projection	Appuyez sur les boutons ◄► pour choisir entre différentes méthodes de projection (Plafond, Arrière, etc.).
Format de l'image	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler le rapport d'aspect vidéo. Remarque : Cette fonction n'est pas disponible lorsque Tableau blanc est utilisé.
Distorsion	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la distorsion de l'affichage.
Avancé	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour accéder au menu Avancé. Voir *Fonctionnalité Avancé* à la page 27.
Réinitialiser	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour réinitialiser tous les paramètres aux valeurs par défaut (sauf Langue).

Fonctionnalité Avancé

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer sur ◄► pour aller au menu **Installation I**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou sur ►. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Verrou de sécurité	Appuyez sur les boutons de navigation ◄► pour activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Couleur du support de projection	Appuyez sur les boutons de navigation ◄► pour activer ou désactiver la fonction de couleur du mur (Eteint, Jaune clair, RoseVert clair, Bleu, Tableau noir).
Minuteur de présentation	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour ouvrir le menu Compteur de présentation. Voir *Minuteur de présentation* ci-dessous.
Zoom numérique	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler le menu Zoom numérique.
Clavier verrouillé	Appuyez sur les boutons ◄► pour entrer et activer ou désactiver les touches, fonctionne sur un clavier
Logo	Appuyez sur les boutons ◄► pour entrer et sélectionner un logo.
Capture du logo	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour capturer une image affichée sur l'écran en tant que Logo.

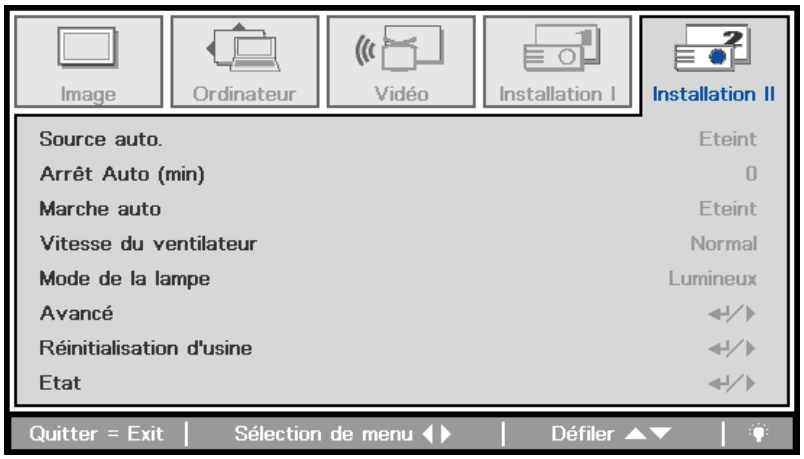
Minuteur de présentation

La fonction Minuteur de présentation permet d'indiquer sur l'écran la durée d'une présentation afin de vous permettre de mieux gérer votre temps lorsque vous faites des présentations.

ELEMENT	DESCRIPTION
Minuteur	Appuyez sur les boutons de navigation ◄► pour activer ou désactiver le compteur de présentation.
Durée minuteur	Appuyez sur les boutons de navigation ◄► pour sélectionner la durée du compteur (1-60 minutes).
Réinitialisation minuteur	Appuyez sur ↵ (Entrer) / ► pour réinitialiser les réglages du compteur.

Menu Installation II

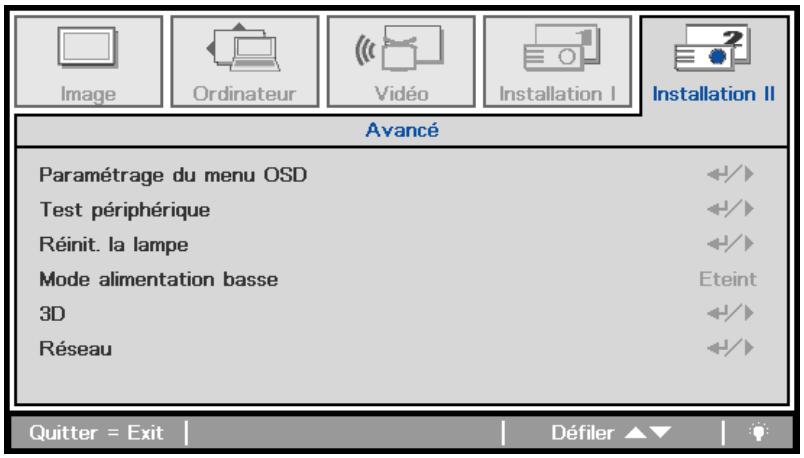
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur les boutons ◄► pour accéder au menu **Installation II**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Arrêt auto (min)	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver l'extinction automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la mise en marche auto en présence du courant d'alimentation CA.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur les boutons ◄► pour basculer entre les vitesses de ventilateur Normale et Elevée. **Remarque :** Il est recommandé que la Vitesse du ventilateur soit réglée sur haute vitesse lorsque l'altitude est plus de 1500m (4021 pieds).
Mode de la lampe	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner le mode de la lampe afin d'obtenir une luminosité plus élevée, ou une luminosité plus faible pour prolonger la durée de vie de la lampe.
Avancé	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour entrer dans le menu Avancé. Voir la *Fonctionnalité Avancé* en page 30.
Réinitialisation d'usine	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour réinitialiser tous les éléments aux valeurs préréglées en usine.
Etat	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour accéder au menu Etat. Voir page 38 pour plus d'informations sur *Etat*.

Fonctionnalité Avancé

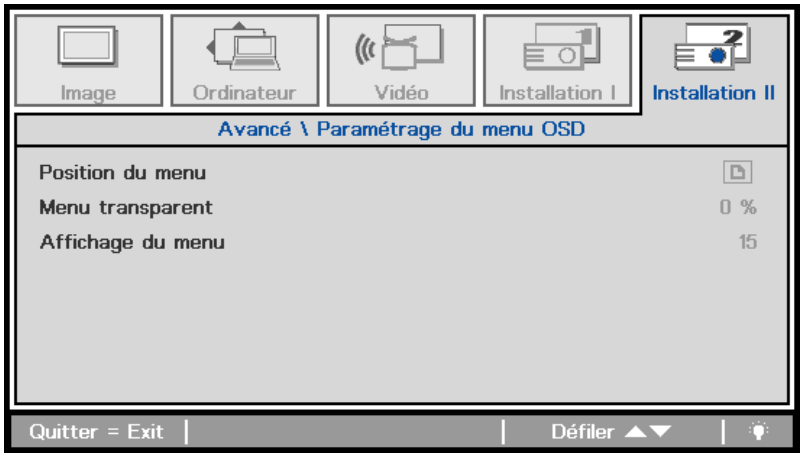
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer sur ◄► pour aller au menu **Installation II**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou sur ►. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◄► pour changer les réglages des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Paramétrage du menu OSD	Appuyez sur Entrée / ► pour accéder à Paramétrage du menu OSD. Voir page 31 pour plus d'informations sur le *Paramétrage du menu OSD*.
Test périphérique	Appuyez sur Entrée / ► pour accéder au menu Test périphérique. Voir page 31 pour plus d'informations concernant *Test périphérique.*
Réinit. la lampe	Après avoir remplacé la lampe, cet élément doit être réinitialisé. Voir page 41 pour plus d'informations sur la *Réinitialiser la lampe*.
Mode alimentation basse	Appuyez sur ◄► pour activer ou désactiver le mode Faible puissance.
3D	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour entrer dans le menu 3D. Voir page 33 pour plus d'informations sur les paramètres *3D*.
Réseau	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour entrer dans le menu Réseau. Voir page 34 pour plus d'informations sur les paramètres *Réseau*.

Remarque :
Pour profiter de la fonction 3D, activez tout d'abord le paramètre Lire les films en 3D situé dans votre appareil DVD sous le menu Disque 3D.

Paramétrage du menu OSD



ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner un emplacement OSD différent.
Menu transparent	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner Niveau de transparence de l'arrière-plan de l'OSD.
Affichage du menu	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner délai d'inactivité de l'OSD.

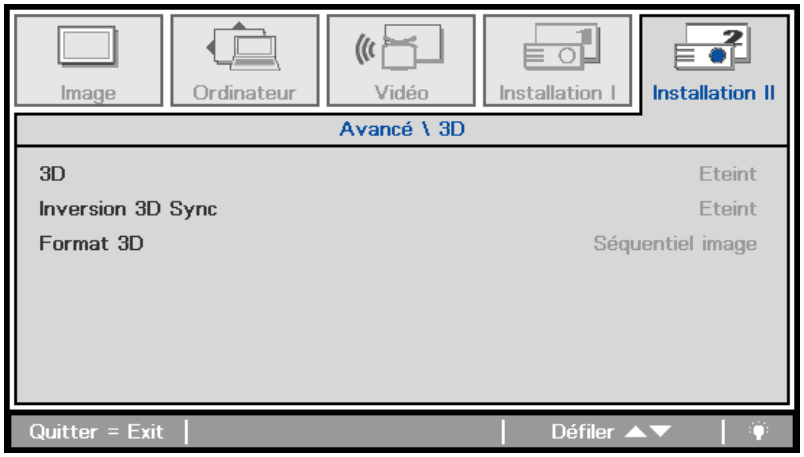
Test périphérique

ELEMENT	DESCRIPTION
Test de télécommande	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour tester la télécommande IR et voir un diagnostique.
Test de couleur	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour sélectionner des motifs de tests de couleurs différents. Utilisé pour le calibrage et les tests.
Test USB	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour tester la connexion USB avec le PC connecté.

Réinit. la lampe

Consultez *Réinitialiser la lampe* la page 41 pour réinitialiser la lampe.

3D



ELEMENT	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur les boutons ◄ ► pour choisir entre Eteint, DLP-Link or IR.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler Inversion 3D Sync sur Allumé ou Eteint.
Format 3D	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le Format 3D.

Remarque :

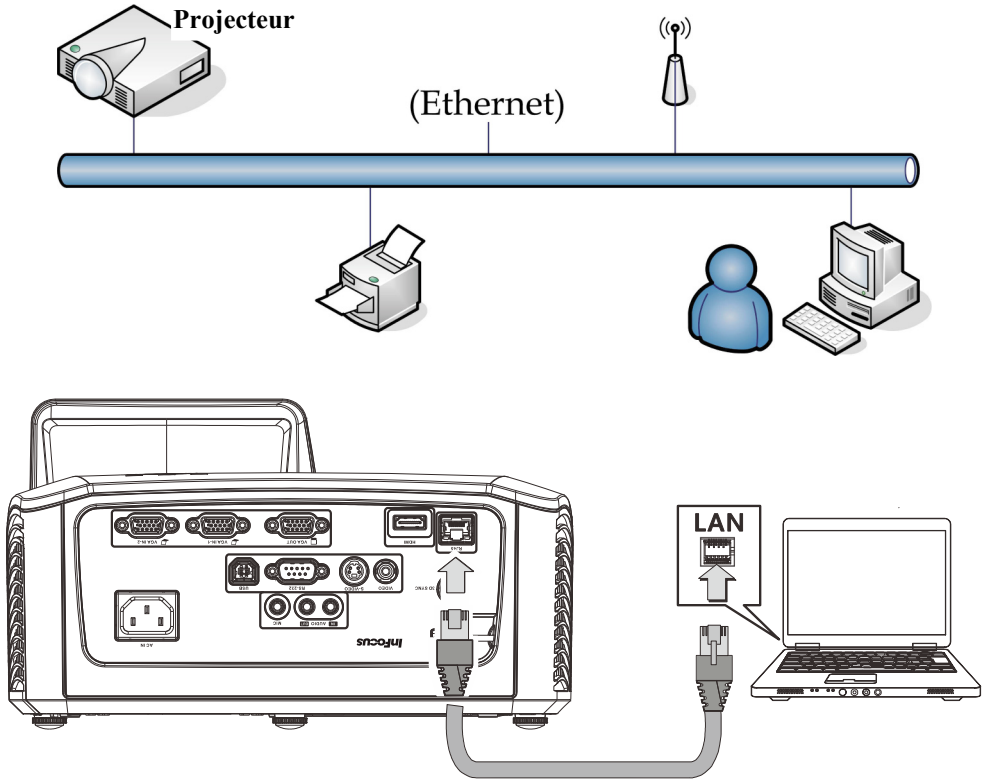
1. *L'élément du menu OSD 3D est en gris s'il n'y a aucune source 3D appropriée. C'est le réglage par défaut.*
2. *Une fois que le projecteur est connecté à une source 3D appropriée, alors l'élément du menu OSD 3D sera activé et disponible.*
3. *Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image 3D.*
4. *Vous avez besoin d'un contenu en 3D d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia 3D.*
5. *Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection marche/arrêt pour la 3D).*
6. *Vous devez utiliser des lunettes DLP link 3D ou IR 3D. Avec des lunettes IR 3D, vous devez installer un pilote sur votre PC et connecter un émetteur USB.*
7. *Le mode 3D du menu OSD doit correspondre au type des lunettes utilisées (DLP link ou IR 3D).*
8. *Allumez les lunettes. Les lunettes ont normalement un bouton marche-arrêt.*
   Chaque type de lunette a ses propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instructions de configuration qui sont fournies avec vos lunettes pour terminer la configuration.

Réseau

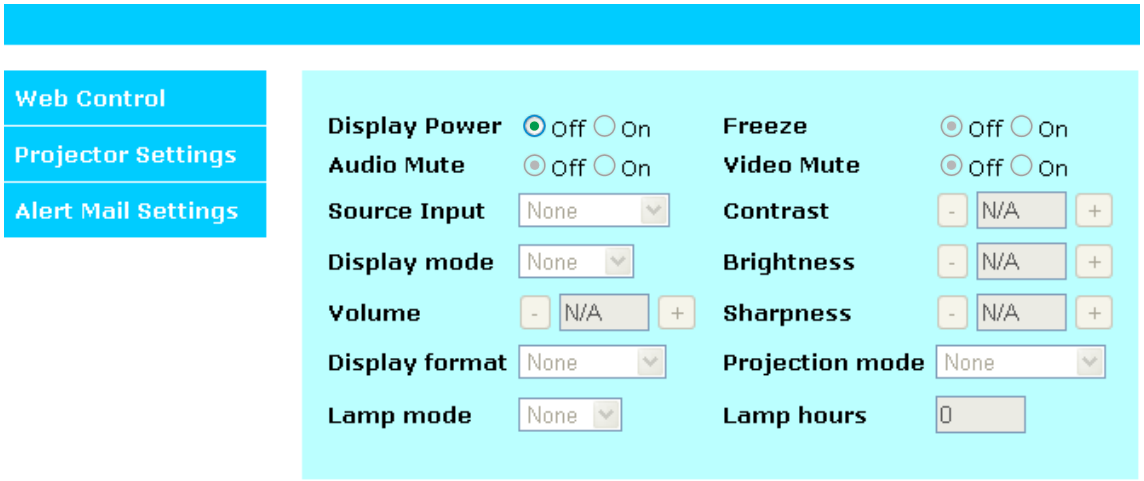
ELEMENT	DESCRIPTION
Etat Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◄► pour allumé ou eteint DHCP. **Remarque :** Si vous sélectionnez DHCP Désactivé, compléter les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP est désactivé.
Masque s.-réseau	Entrez un masque de sous-réseau valide si DHCP est désactivé.
Passerelle	Entrez une adresse de passerelle valide si DHCP est désactivé.
DNS	Entrez un nom de DNS valide si DHCP est désactivé.
Appliquer	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour confirmer les paramètres.

Pour des raisons de simplicité et de convivialité, le projecteur fournit plusieurs fonctions de réseau et de gestion à distance.

La fonction LAN/RJ45 permet de connecter le projecteur à un réseau et de le gérer à distance. Les commandes de gestion à distance disponibles sont entre autres : Arrêt/Marche, Source-vidéo, Luminosité et Réglages du contraste, Son-Muet, etc.



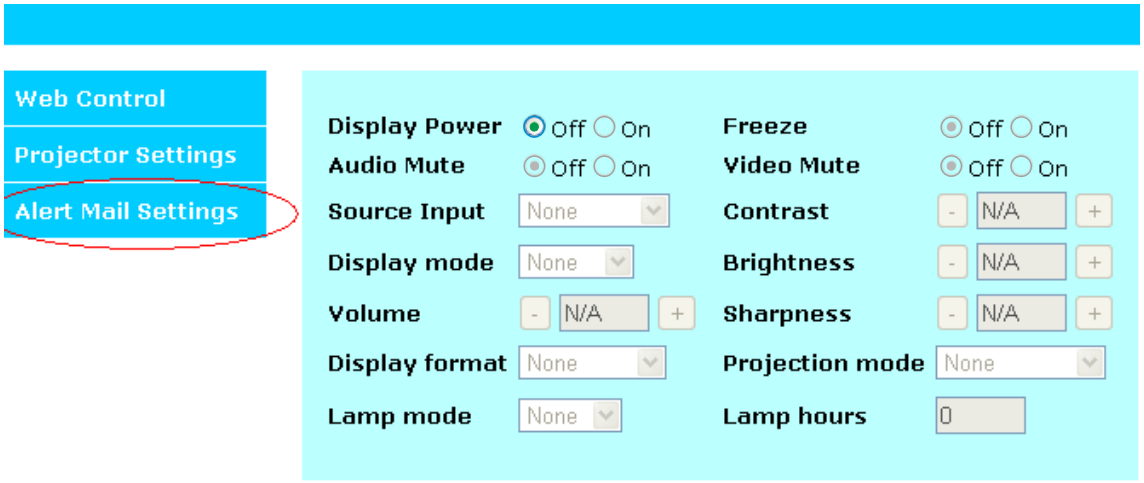
Saisissez l'adresse IP du projecteur indiquée dans le menu CONFIGURATION >> Basique >> Paramètres de contrôle réseau >> État Réseau. Remarque : DHCP doit être activé. La fenêtre de commande du Web LAN/RJ45 s'affiche comme suit :



Préparation des alertes par e-mail

1. Assurez-vous que l'utilisateur est en mesure d'accéder à la page d'accueil de la fonction LAN RJ45 via un navigateur Web (tel que par ex, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).

2. Sur la page d'accueil du LAN/RJ45, cliquez sur **Alert Mail Settings (Paramétrage des alertes par email)**.



3. Par défaut, ces cases de saisie dans **Alert Mail Settings (Paramétrage des alertes par email)** sont vides.

4. Pour envoyer un e-mail d'alerte, entrez ce qui suit :

. Le champ **SMTP** représente le serveur des e-mails pour l'envoi d'e-mails (protocole SMTP).

Ce champ est obligatoire.

. Le champ **To (A)**représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.

. Le champ **Cc** permet d'envoyer une copie de l'alerte à une adresse e-mail spécifiée.

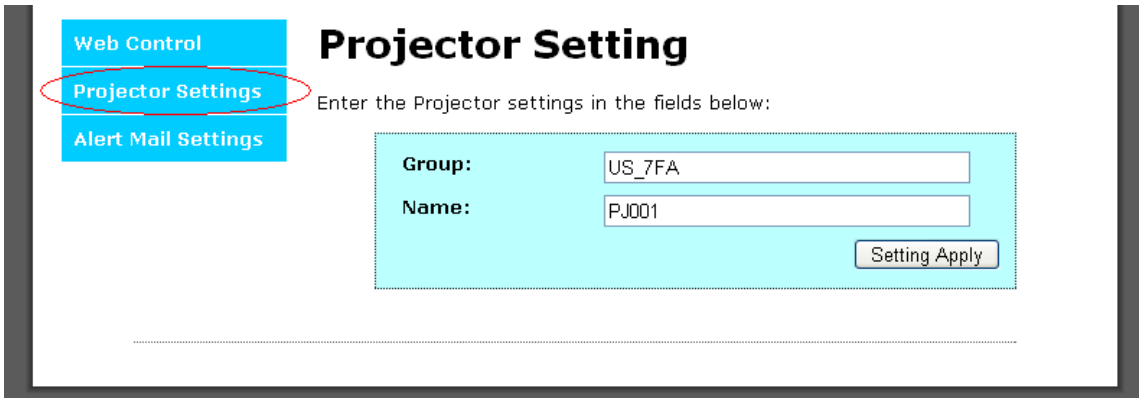
Ce champ est facultatif (par ex. l'assistant de l'administrateur du projecteur).

. Le champ **From (De)**représente l'adresse de l'auteur de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.

. Sélectionnez les conditions de l'alerte en cochant les cases souhaitées.

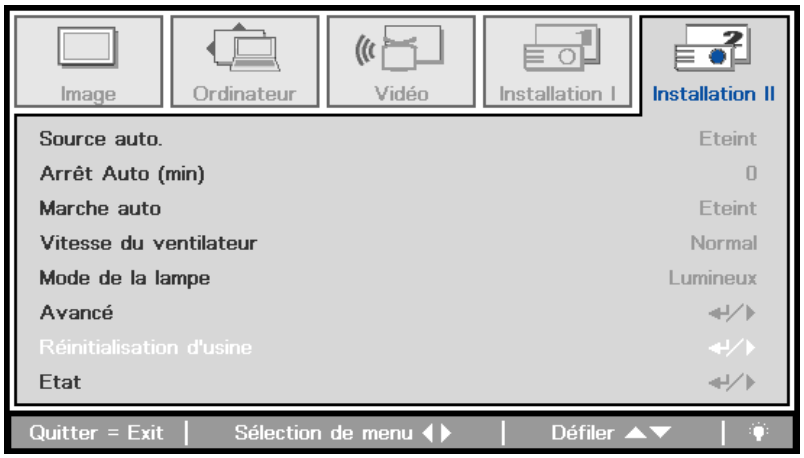
Remarque : *Remplissez tous les champs obligatoires spécifiés. Sélectionnez la condition de l'alerte et cliquez ensuite sur* ***Submit (Soumettre)*** *pour exécuter un* ***Test d'alerte par e-mail****. Un test réussi avertit les adresses e-mails désignées. Pour créer une alerte envoyée par e-mail, vous devez sélectionner les conditions de l'alerte et saisir une adresse e-mail correcte.*

Group et **Name (Nom)** identifient les projecteur en alerte. Ces champs sont situés au niveau du bouton de l'alerte à envoyer par e-mail (voir ci-dessous) :



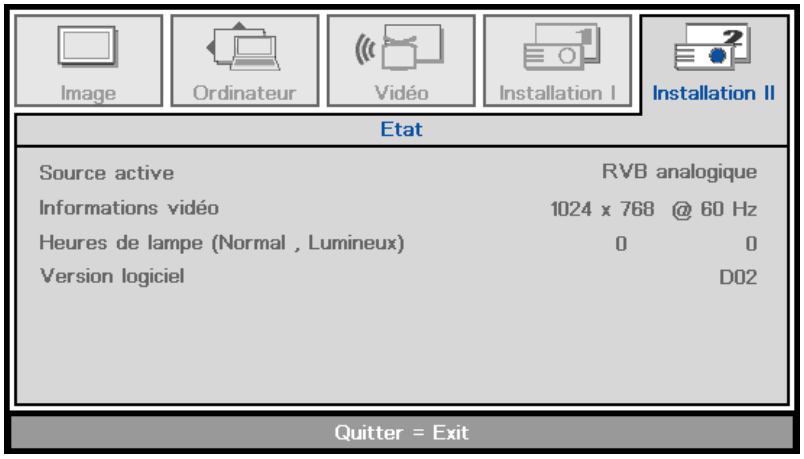
Réinitialisation d'usine

Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Réinitialisation d'usine** et appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour réinitialiser tous les éléments du menu aux valeurs d'usine par défaut (sauf Langue et verrouillage de sécurité).



Etat

Appuyez sur les boutons ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Installation II** et appuyez sur ↵ (Entrée) / ► pour accéder au sous-menu **Etat**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Affiche le type de source active.
Informations vidéo	Affiche les informations de résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source vidéo.
Heures de lampe (Normal, Lumineux)	Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la lampe en mode normal et lumineux.
Version logiciel	Affiche la version du logiciel du projecteur.

ENTRETIEN ET SECURITE

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.

Important :
a. *La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.*

b. *Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.*

c. *L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la règlementation en vigueur dans votre région.*

Avertissement :
Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

Caution:
Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

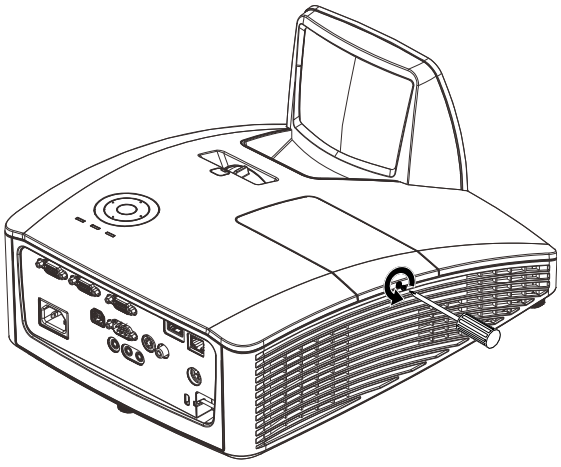
Lorsque vous enlevez la lampe d'un projecteur installé au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Les fragments de verre risquent de tomber si la lampe a grillé.

SI UNE LAMPE EXPLOSE
Si une lampe explose, le gaz et les tessons peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur et risquent de ressortir par l'orifice de ventilation. Le gaz contient du mercure toxique.

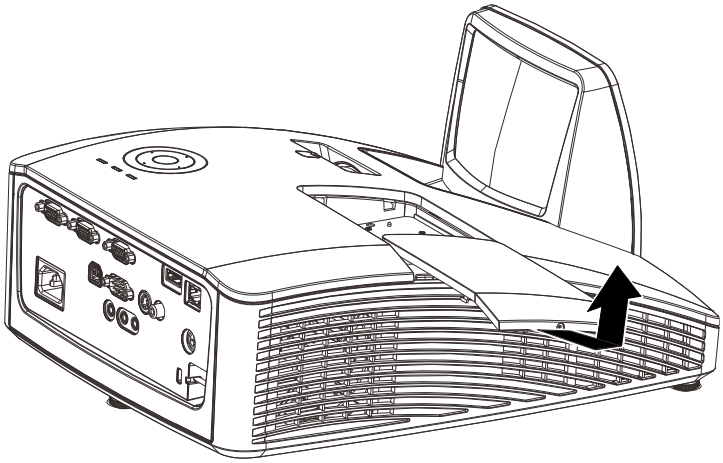
Ouvrez portes et fenêtres pour aérer.

Si vous veniez à inhaler le gaz, ou si un tesson pénétrait dans votre bouche ou dans vos yeux, consultez immédiatement un médecin.

1. Enlevez la seule vis située sur le couvercle du logement de la lampe.



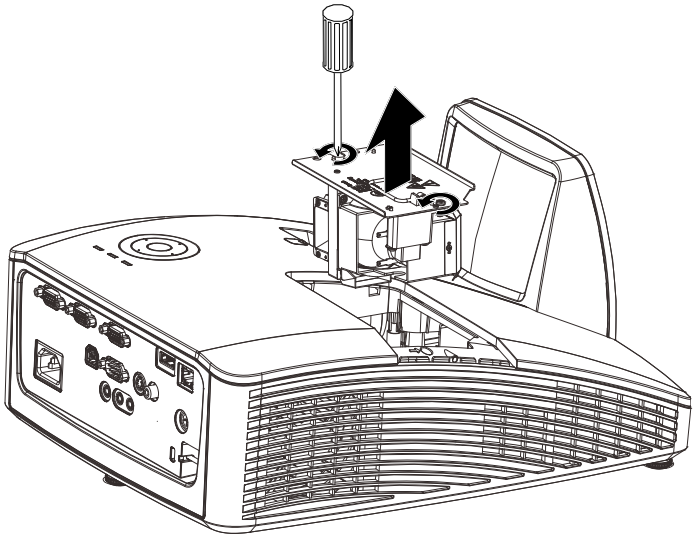
2. Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



3. Enlevez les deux vis situées sur le module de la lampe.

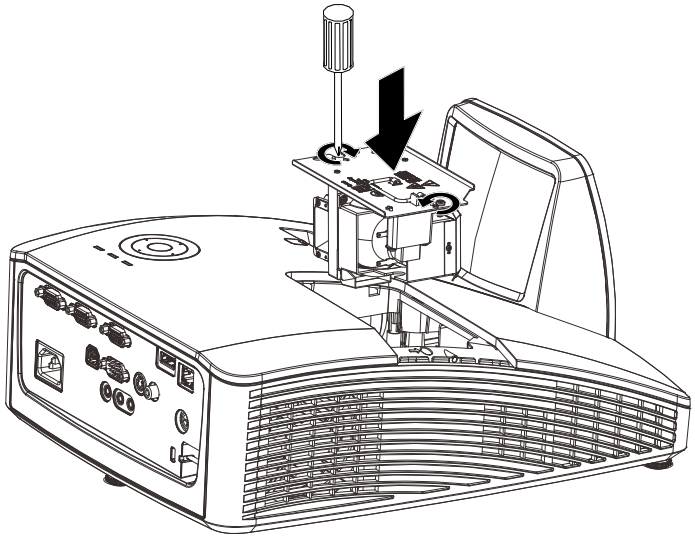
4. Soulevez le module par la poignée.

5. Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



6. Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le nouveau module de lampe.
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dégât.

Remarque : Le module de la lampe doit bien être en place et le connecteur de la lampe doit bien être branché avant de resserrer les vis.

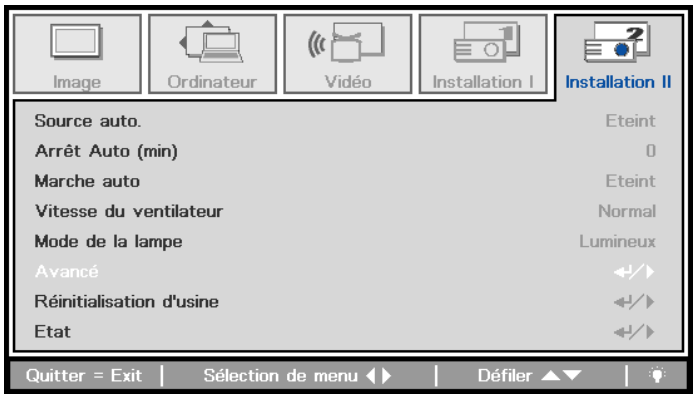


Réinitialiser la lampe

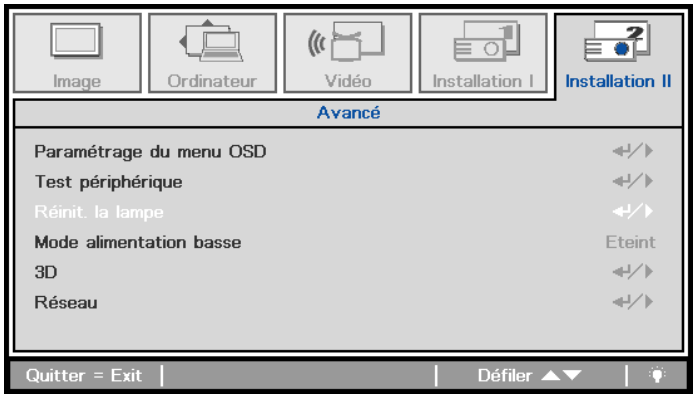
Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.

2. Appuyez sur les boutons ◄► pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez sur Entrer.



3. Appuyez sur les boutons ▲▼ pour passer à **Réinit. La lampe**.



4. Appuyez sur ► ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

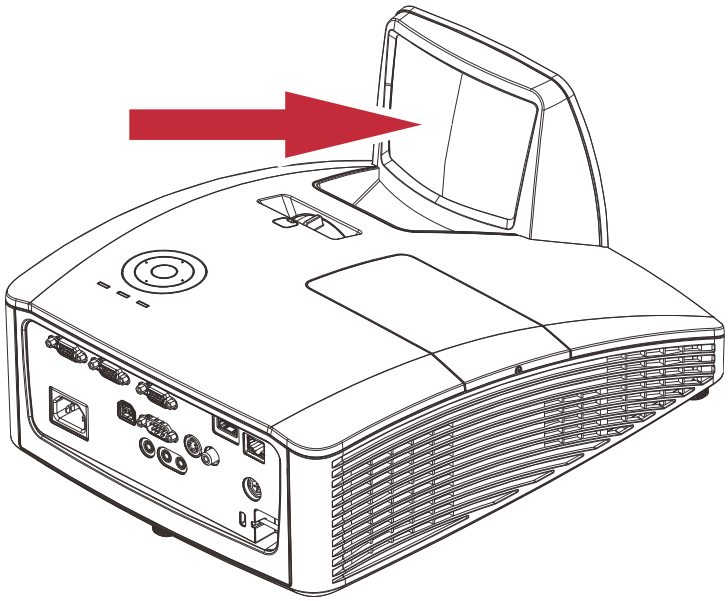
5. Appuyez sur les boutons flèches dans l'ordre suivant pour réinitialiser le minuteur des heures de la lampe : ▼ ▲ ◄ ►.

6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner à Installation II

Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

Nettoyer le miroir du projecteur :



1. Enlevez la poussière de l'objectif avec un soufflette (disponible dans la plupart des magasins de caméra) pour éviter de rayer le miroir lors du nettoyage.
2. Essuyez gentiment la lentille avec un chiffon de nettoyage de lentille, utilisez un tissu de nettoyage de lentille avec une petite quantité de liquide de nettoyage de lentille.

Attention:

1. *Eteignez toujours le projecteur et laissez-le se refroidir pendant au moins 30 minutes avant de le nettoyer.*

2. *Ne touchez jamais le miroir du projecteur ou l'objectif avec vos doigts.*

3. *Utilisez uniquement des tissus de nettoyage de lentille. Un tissu rugueux peut endommager la lentille et le miroir.*

4. *N'utilisez pas des produits de nettoyage abrasif,des solvants ou des produits chimiques.*

Nettoyer le boîtier

Suivez ces instructions pour nettoyer le boîtier du projecteur :

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

Attention:
Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyants abrasifs à base d'alcool.

Avertissement:

1. *Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.*

2. *N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Evitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.*

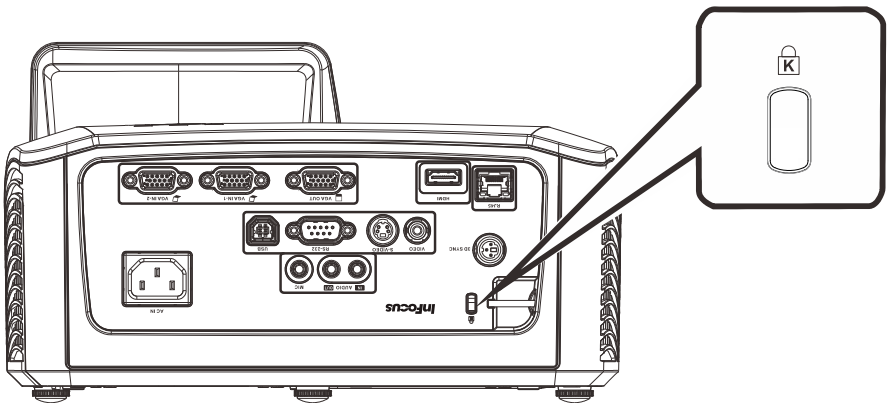
3. *Si de l'eau est entré à l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché dans une pièce bien aéré pendant plusieurs heures avant de l'utiliser.*

4. *Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.*

Utiliser le verrou de sécurité

Utiliser le verrou Kensington®

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



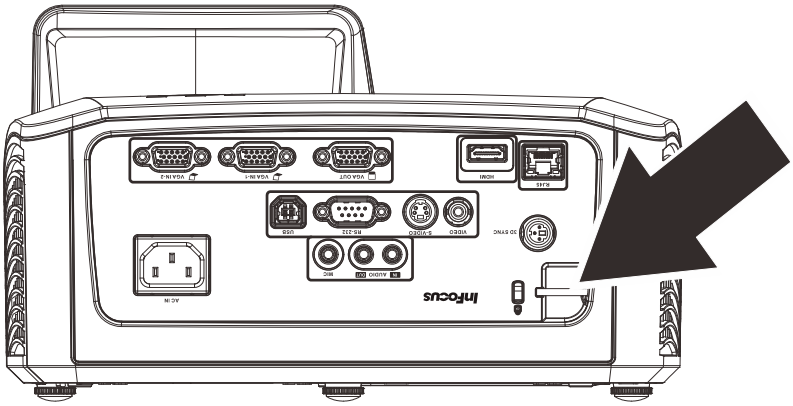
Remarque :
Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.

Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tél : 800-535-4242, http://www.Kensington.com.

Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger le EST-P1 contre le vol.

Voir l'illustration suivante.



DEPANNAGE

Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous que l'ordinateur connecté n'est pas en mode veille.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL ALIMENTATION BLEUE	DEL LAMPE ORANGE	DEL DE TEMP. ROUGE
Mise sous tension	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Mise hors tension	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Refroidissement	Clignotante	ARRÊT	ARRÊT
Température excessive	ARRÊT	ARRÊT	MARCHE
Erreur avec capteur thermique	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur lampe	ARRÊT	MARCHE	ARRÊT
Ventilateur 1	clignote 6 fois	clignote 1 fois	ARRÊT
Ventilateur 2	clignote 6 fois	clignote 2 fois	ARRÊT
Ventilateur 3	clignote 6 fois	clignote 3 fois	ARRÊT
Ventilateur 4	clignote 6 fois	clignote 4 fois	ARRÊT
Ouverture de la porte de la lampe	clignote 7 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur DMD	clignote 8 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de roue de couleur	clignote 9 fois	ARRÊT	ARRÊT

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et patientez une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si les voyants DEL MARCHE ou LAMPE continuent de clignoter, ou si le voyant DEL TEMP est allumé, contactez votre centre de service.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Appuyez sur le bouton **Auto** sur la télécommande ou le projecteur.
2. Vérifiez que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage spécifiée.
3. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Contrôlez le paramètre **Projection** dans le menu **Installation I** de l'OSD.

Problèmes : L'image est striée

1. Réglez les paramètres **Fréquence** et **Alignement** dans le menu **Ordinateur** de l'OSD à leurs valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les paramètres **Temp. de couleur** et **Gamma** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Des surtensions peuvent causer ce problème. Rebranchez le cordon d'alimentation. Quand le voyant Lampe est allumé, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté. Pour arranger un service, contactez le support technique de InFocus : http://www.infocus.com/support.

Q & A HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI "standard" HDMI et un câble HDMI "grande vitesse" ?

1. Dernièrement, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.
2. ˙Les câbles HDMI standard (ou "catérogie 1") ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.
3. ˙Les câbles HDMI grande vitesse (ou "catégorie 2") ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI de plus de 10 mètres ?

4. De nombreux fournisseurs de matériel HDMI travaillent sur des solutions HDMI qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI?

5. Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour de plus amples informations, veuillez aller sur http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

SPECIFICATIONS

Spécifications

Modèle	IN134UST	IN136UST
Type d'affichage	DMD 0,55" XGA	DMD 0,65" WXGA
Résolution native	XGA 1024 x 768 Native	WXGA 1280 x 800 Native
Distance de projection	371~417mm	336~421mm
Taille de l'écran de projection (diagonale)	4:3 (68"~85")	16:10 (80"~100")
Objectif de projection	Mise au point manuelle	
Rapport de distance de projection	0,437	0,35
Correction de trapèze vertical	+/- 40 degrés	
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)	
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilité vidéo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sync. H	15, 31 – 91.4 kHz	
Sync. V	24-30 Hz, 47-120 Hz	
Certification de sécurité	FCC, UL/cUL, CE, CCC, KC, UL-S, TUV/GS, ECA-PCT, SASO, SABS, PSB, CECP, NOM, C-Tick	
Température de fonctionnement	5° ~ 40°C	
Dimensions (L x D x H)	287,7 mm x 374,5 mm x 160 mm	
Entrée CA	CA Universel 100-240V	
Consommation électrique	260W(Eco), <0,5 watt(Veille) / 290W(Standard), <0,5 watt(Veille)	
Lampe	230W	
Haut-parleur audio	10W x 2	
Prises d'entrée	VGA x 2	
	Mini prise x 1 (Entrée audio)	
	Vidéo composite x 1	
	HDMI x 1	
	S-Vidéo x 1	
	MIC x 1	
Prises de sortie	VGA x 1 (Loop Thru seulement pour l'entrée VGA IN-1)	
	Mini prise x 1 (Sortie audio)	
Prises de contrôle	RS-232C	
	RJ45	
	USB (type B)	
	Sync 3D	
Sécurité	Verrou Kensington	

Distance de projection par rapport à la taille de projection

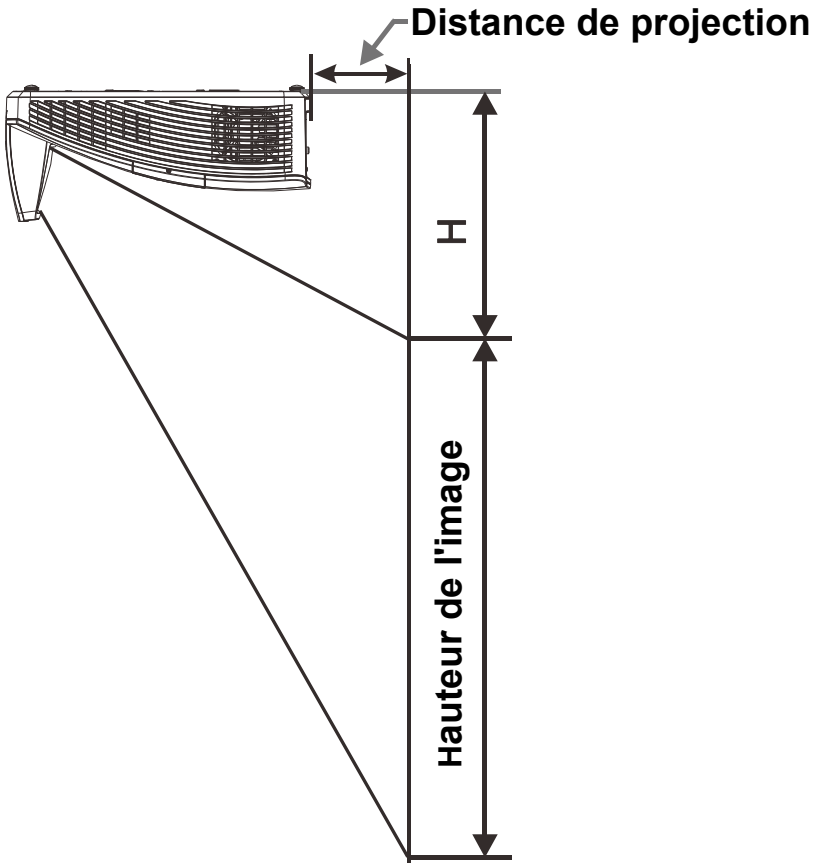


Tableau de distance de projection et de taille

	IN136UST			
	WXGA			
	16:10			
Diagonale	80"	87"	97"	100"
Distance	282,3+/-20mm	336,3+/-20mm	421,.4+/-20mm	445,8+/-20mm
Largeur de l'image	1723mm	1869mm	2088mm	2154mm
Hauteur de l'image	1077mm	1168mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	298,5+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

	IN134UST			
	XGA			
	4:3			
Diagonale	68"	78"	82"	85"
Distance	282,3+/-20mm	371,4+/-20mm	417,35+/-20mm	445,8+/-20mm
Largeur de l'image	1382mm	1566mm	1670mm	1727mm
Hauteur de l'image	1036mm	1175mm	1240mm	1295mm
H	301,3+/-50mm	334,8+/-50mm	350,8+/-50mm	363,7+/-50mm

ableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant indique les résolutions pouvant être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RÉSOLUTION	SYNC H (KHZ)	SYNC V (HZ)	COMPOSITE S_VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI (NUMÉRIQUE)
NTSC	—	15,734	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	** 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○

SIGNAL	RÉSOLUTION	SYNC H (KHZ)	SYNC V (HZ)	COMPOSITE S_VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI (NUMÉRIQUE)
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	–	–	o	o
	1280 x 1024	80,0	75,0	–	–	o	o
	1280 x 1024	91,1	85,0	–	–	o	o
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	–	–	o	o
	1280 x 960	85,9	85,0	–	–	o	o
	*** 1360 x 768	47,7	60,0	–	–	o	o
	*** 1400 x 1050	65,3	60,0	–	–	o	o
	1440 x 900	55,5	59,9	–	–	o	o
	*** 1440 x 900	55,9	59,9	–	–	o	o
	1440 x 900	70,6	75,0	–	–	o	o
	1600 x1200	75,0	60	–	–	o	o
	1680 x 1050	64,7	59,9	–	–	o	o
	1680 x 1050	65,3	60,0	–	–	o	o
	1920 x 1200RB	74,0	60,0	–	–	o	o
	1920 x 1080	67,5	60,0	–	–	o	o
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	–	–	o	o
	832 x 624	49,7	74,5	–	–	o	o
	1024 x 768	60,2	74,9	–	–	o	o
	1152 x 870	68,7	75,1	–	–	o	o
SDTV	480I	15,734	60,0	–	o	–	o
	576I	15,625	50,0	–	o	–	o
EDTV	576P	31,3	50,0	–	o	–	o
	480P	31,5	60,0	–	o	–	o
HDTV	720P	37,5	50,0	–	o	–	o
	720P	45,0	60,0	–	o	–	o
	1080I	33,8	60,0	–	o	–	o
	1080I	28,1	50,0	–	o	–	o
	1080P	27,0	24,0	–	o	–	o
	1080P	28,0	25,0	–	o	–	o

SIGNAL	RÉSOLUTION	SYNC H (KHZ)	SYNC V (HZ)	COMPOSITE S_VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI (NUMÉRIQUE)
	1080P	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080P	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080P	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Fréquence prise en charge

—: Fréquence non prise en charge

★Remarque sur la 3D :

"★" signifie que la synchronisation peut prendre en charge des signaux non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel et Haut-Bas.

"★★" signifie que la synchronisation peut prendre en charge des signaux non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel.

"★★★" signifie que la synchronisation peut prendre en charge des signaux non-3D et 3D avec format Haut-Bas.

Selon les fichiers EDID et les cartes d'affichage de la source 3D, il est possible que l'utilisateur ne sera pas en mesure de choisir l'une des synchronisations 3D ci-dessus.

★ La résolution native du projecteur est 1280 x 800. Si la résolution de la source est différente de 1280 x 800, le projecteur peut afficher du texte de taille inégale et des lignes.

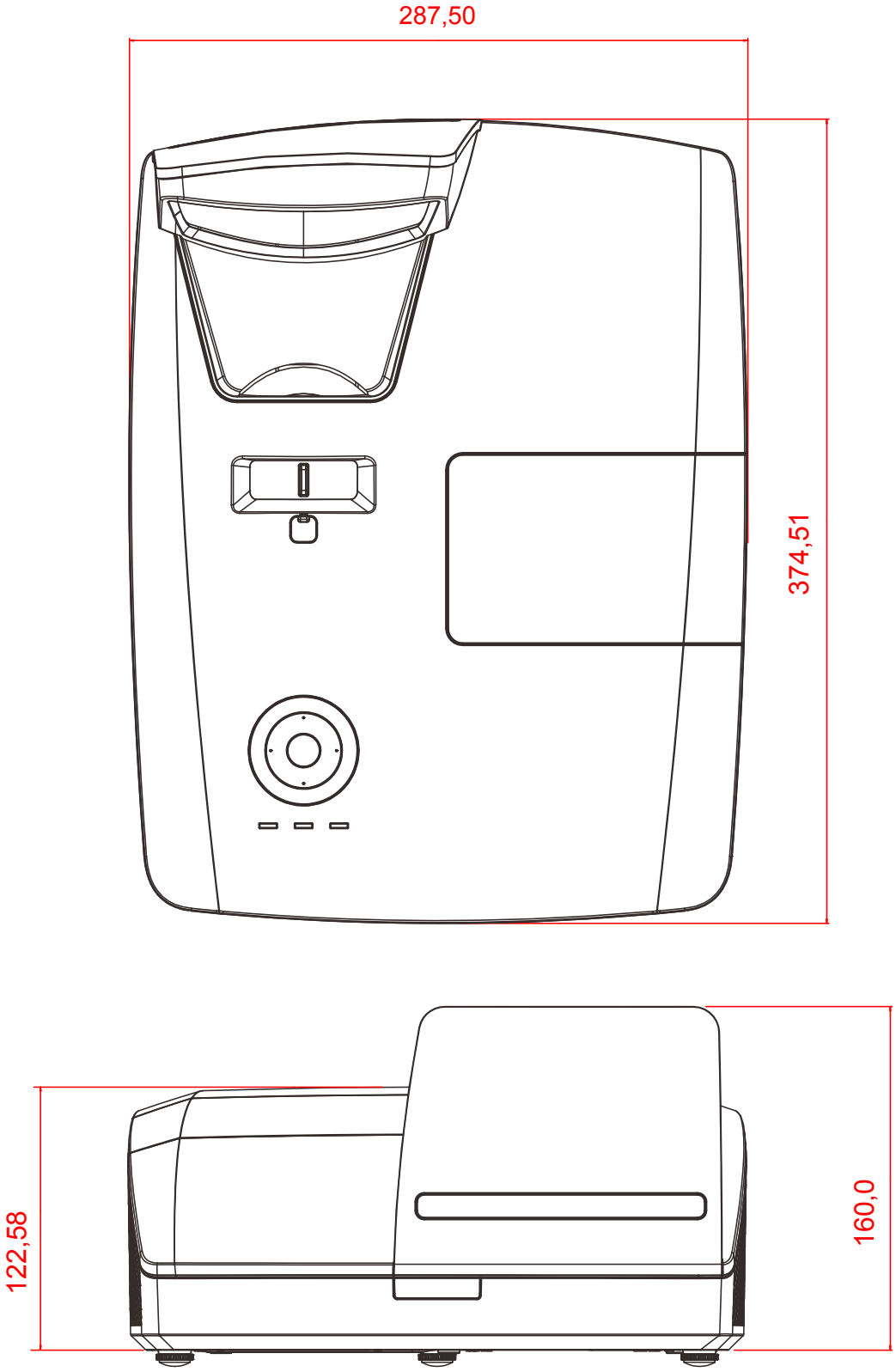
★ Les types de signaux indiqués en jaune ne peuvent être affichées que dans le mode 4:3.

★ Les types de signaux indiqués en bleu peuvent contenir des petites quantités de bruit. C'est parce que le mode de synchronisation vidéo ne peut pas régler ces signaux automatiquement.

★ Le lecteur de DVD surveille l'heure HDTV. VG828 est secondaire au lecteur de DVD.

★ RB=Noir réduit

Dimensions du projecteur



CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l' ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

FCC, UL/cUL, CE, CCC, KC, UL-S, TUV/GS, ECA-PCT, SASO, SABS, PSB, CECP, NOM, C-Tick

ANNEXE I

Communication

Le tableau suivant décrit la configuration de communication série qui doit être utilisé lors de l'interfaçage CLI via le port série.

Windows HyperTerminal ou Procomm sont deux outils qui peuvent être utilisés pour envoyer des commandes CLI à travers le port série.

Réglage	Valeur
Bits par seconde	**19200**
Bits de données	**8**
Parité	**Aucune**
Bits d'arrêt	**1**
Contrôle de flux	**Aucun**
Émulation	**VT100**

Non	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
1	AC Power On (Auto power on)	APO	RW	0	1	0	1	0: Disable; 1: Enable
3	Aspect Ratio	ARZ	RW	0	4	0	1	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letterbox 4:Native
4	Auto Image	AIM	W	n/a	1	1	1	1: Enable
5	Auto Off Time	AOT	RW	0	36	6	1	0: Never 1: 5min 2,3…5, 6: 30min (Default 6*5=30) 7,8…35, 36: 180min
6	Auto Source	ASC	RW	0	1	1	1	0: Disable; 1: Enable
7	Blank Screen	BLK	RW	0	1	0	1	0: Disable; 1: Enable
9	Brightness	BRT	RW	0	100	50	1	Display Mode=User only
11	Ceiling (Projection mode)	CEL	RW	0	3	0	1	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Ceiling+Rear
12	Closed Captions: Non-Muted	CLC	RW	0	1	0	1	Off On (CC1)
14	Color	CLR	RW	0	100	50	1	Video SVideo only = saturation
15	Color Space	CSM	RW	0	2	0	1	Display Mode=User only 0:Auto 1:RGB 2:YUV

Non	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
16	Color Temp	TMP	RW	0	3	Source Specific	1	Display Mode=User only 0:Native 1:Warm 2:Normal 3:Cold
17	Contrast	CON	RW	0	100	50	1	Display Mode=User only
18	Current Source	SRC	RW	0	4	0	1	0:VGA1 1:VGA2 5:HDMI 12:Composite 13:S-Video
21	Digital Zoom	DZM	RW	-10	10	0	5	-10~10
27	Error Condition	ERR	R	n/a	n/a	n/a	n/a	0:No error 1:Lamp not lit after 5 At-tempts 3:Lamp went out unexpect-edly 4:Fan failure 5:Overheating 8:DMD error 9:Color wheel
28	Factory Reset	RST	W	n/a	1	1	1	1:Reset
32	Freeze Screen	FRZ	RW	0	1	0	1	0: Disable
34	Gamma	GTB	RW	0	4	Source Specific	1	Display Mode=User only 0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4:B&W
40	Horz. Position	HPS	RW	x	x	0	1	RGB source only (HPS?) to get range
45	Lamp Hours in High Power (Normal) Mode	LMO	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the lamp has run in High Power (Normal) mode.
46	Lamp Hours in Low Power (Eco) Mode	LME	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the lamp has run in Low Power (Eco) mode.
47	Lamp Life	LIF	R	n/a	5000			230W lamp life 5000
49	Lamp Resets (Total number)	LMR	R	0	9999	0	1	
62	Lamp Low Power	IPM	RW	0	1	0	1	1=Normal, 0=Bright

Non	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
63	Language	LAN	RW	0	20	0	1	0:English 1:French 2:German 3:Spanish 4: Simp Chinese 5: Trad Chinese 6: Italian 7: Norwegian 8: Swedish 9: Dutch 10:Russian 11: Finnish 12: Korean 13: Arabic 14: Turkish 15: Japanese 16: Brazilian Portuguese 17: Vietnamese 18:Danish 19:Polish 20: Bahasa Indonesian 21: Persian
77	Menu	MNU	RW	0	1	0	1	0: Clear; 1: Display
79	Menu Navigation	NAV	W	0	5	n/a	1	0:Menu Key 1:Up Key 2:Down Key 3:Select Key 4:Left Key 5:Right Key
81	Menu Transparency	TOE	RW	0	4	0	5	0:0% 1:25% 2:50% 3:75% 4:100%
91	Mute	MTE	RW	0	1	0	1	0:disable; 1:enable
103	Overscan	OVS	RW	0	1	0	1	0:disable, 1:enable
104	Phase(Frequency)	MSS	RW	0	31	x	1	RGB source only
108	Power	PWR	RW	0	1	0	1	0:Turn Off 1:Turn On
111	Presets	PST	RW	0	6	source Specific	1	0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:TV 5:sRGB 6:User
114	Projector Firmware Ver.	FVS	R	string				LX136-445IF-DPXXX LX176-445IF-DPXXX
115	Projector High Power (Normal) Hours	LTO	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the projector has run in High Power (Normal) mode over its life (including all lamps).
116	Projector Info menu	PRI	R		1		1	Display Projector Info menu

Non	Fonction	Commande	RW	Min	Max	Défaut	Étape	Paramètre
117	Projector Low Power (Eco) Hours	LTE	R	0	9999			Displays the numbers of hours that the projector has run in Low Power (Eco) mode over its life (including all lamps).
118	Projector Model	MDL	R	string				IN134UST / IN136UST
119	Projector Resolution	NRS	R	string				XGA / WXGA
121	Projector Total Hours	LMT	R	0	9999		1	
123	Reset Lamp Hours	LRT	RW	1	2	n/a	1	Reset Lamp Hour(Status, MFG:current)
126	Search Screen	DSU	RW	0	4	0	1	0:Black 1:Red 2.Green 3.Blue 4.White
130	Sharpness	SHP	RW	0	100	50	1	
155	System State	SYS	R	0	18	0	1	0: Standby 2: Start Up 12: Cooling 18: Error
158	Tint	TNT	RW	0	100	50	1	
160	Tracking	MTS	RW	-5	5	0	1	RGB source only -5~5
162	Vert. Keystone	DKV	RW	-40	40	0	1	
164	Vert. Position	VPS	RW	x	x	0	1	RGB source only (VPS?) to get range (VPS+) (VPS-)
167	Volume	VOL	RW	0	8	4	1	0~8